Bæverhule i piletræ

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At give bæveren viden om et almindeligt dansk træ, pil, samt gøre gruppen selvforsynende med pil til forskellige aktiviteter.

MATERIALER
- Rigeligt med pilekviste
- Skovle/spader
- Havesakse

FORUDSÆTNINGER
Plads til etablering af en pilehule, gerne på en græsplæne. Hulen skal dimensioneres, så en eller flere bæverfamilier kan være i denne samtidigt.

FORBEREDELSER
Fjern evt. uønsket ukrudt i området, hvor hulen skal etableres.

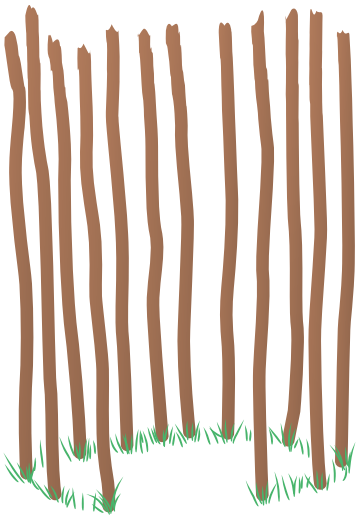
METODE
Denne aktivitet kan fint passes ind i bæverfantasirammen, med en historie om, hvorledes bæverfamilien lever i og med naturen i bæverhuler. Familierne får mulighed for at etablere en hule, der sidenhen kan anvendes til lege, optagelse i bæverfamilien og meget andet.

BESKRIVELSE
Pil er igennem hundreder af år blevet brugt til alverdens ting, både som levende hegn og hæk i naturen, men også som afskæring til fuglefoderbræt, til pileflet og som stiklinger til nye pil. De vokser villigt næsten hvor som helst, men er specielt gode på fugtige områder.

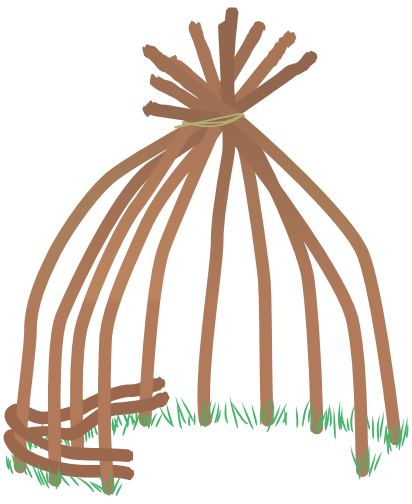
En levende hule kan laves tidligt om foråret af nyhøstede pilegrene, som stikkes i jorden med ca. 10-15 centimeters mellemrum i en cirkel i den størrelse, man gerne vil have hulen i. Der skal laves 3-4 ekstra mellemrum til indgangen, der kan laves med en tunnel, så man skal kravle ind i hulen.

Klip eller skær den tykke ende skråt af, så er det nemmere at stikke den i jorden. Beregn 25-30 centimeter til at stikke ned i jorden og lidt ekstra foroven til den buede top. Bind toppene godt sammen foroven og flet eventuelt tyndere pilekviste ud og ind mellem de lodrette grene forneden ved jorden og måske et par steder højere oppe, så der bliver lidt »hold« i hytten. Tunnelen laves med 2 rækker af pil over for hinanden, med så stor afstand, at voksne også kan komme ind i hulen. Pilene vil slå rødder i jorden og begynde at sende en masse små nye skud ud fra stammerne, så pilehytten bliver flot lysegrøn i løbet af sommeren.

Stik pilegrene i jorden i en cirkel med 10-15 cm mellemrum



Saml dem i toppen, og flet nye pilegrene ud og ind mellem de andre



Træer i skoven

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At give bæveren viden om, hvilke træer der er i de danske skove samt, hvad de kan bruges til.

MATERIALER
Søg gerne mere information omkring træarter på www.skoveniskolen.dk eller på www.naturstyrelsen.dk, hvor der kan hentes en pdf-folder der hedder 40 Danske træer og buske.

FORUDSÆTNINGER
Mødet gennemføres bedst i en skov, alternativt må man sørge for at have nogle forskellige stykker træ/blade fra de forskellige træer tilstede, hvor mødet gennemføres. Men tag meget gerne udgangspunkt i, hvilke træer bæverne efterfølgende vil kunne se i eget nærområde.

FORBEREDELSER
Undersøg hvilke træer der findes i den umiddelbare nærhed af spejderhytten og suppler posterne med blade og træskiver fra andre træarter.

METODE
Dette møde kan gennemføres som et løb, hvor hvert træ har sin egen poster.

BESKRIVELSE

Birk
Birketræer er udbredt i hele Danmark og er ideelt til lejrbål. Det brænder næsten lydløst og giver en herlig duft. Der kan tappes vand af træet inden det springer ud og er kendetegnet af det hvide bark.

Bøg
Udbredt i det meste af Europa og Danmarks vigtigste løvtræsart. Bøgebladene kan spises når de netop er sprunget ud. Bøg er rigtig godt til madbål, da det gløder længe.

Nåletræer
Lav en post med forskellige eksempler på nåletræer, så bæverne kan se, at der findes forskellige nåle (bløde/hårde) m.m.

Suppler ovenstående poster, med de typer af træer, der findes i lokalområdet. På hver af posterne kan man også tælle åreringe, for at se, hvilken af posterne der har haft det ældste/yngste træ. Afslut med etableringen af bål, så bæverne kan bruge deres viden om træer til at lave det bedste bål.

Besøg et savværk eller skovbrug

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
2 timer.

FORMÅL
At give bæveren viden om arbejdet på et savværk eller i et skovbrug, herunder en forståelse for hvordan skoven drives/plejes.

FORUDSÆTNINGER
Forudgående aftale med et savværk, skovridder eller skovbrug.

BESKRIVELSE
Igennem de seneste 300 år har de danske skove undergået en stor forvandling, hvor de naturligt etablerede skovområder fældet til fordel for nye skovområder, hvor træets egenskaber var udslagsgivende for, hvilke træer der blev plantet. Dertil kommer de områder, hvor træerne blev fældet grundet manglen på brænde, tømmer til skibe m.m.

Besøget på savværket, hos skovrideren eller skovbruget kan give bæverne forståelsen for, hvor »deres« skov stammer fra – hvornår er den etableret og af hvem? Hvordan ser fremtiden ud for skoven? Hvad bruges skovens træer til i dag?

Lav birkesaft og sirup

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
2-2½ time.

FORMÅL
At give bæveren viden om et almindeligt dansk træ, som de efterfølgende vil have nemt ved at genkende og vide, hvordan det kan bruges fornuftigt.

MATERIALER

TIL FREMSTILLING AF 50 ML. SIRUP

FORUDSÆTNINGER
Adgang til birketræer, som man nænsomt må tappe for birkesaft. OBS: tapningen bør kun finde sted i perioden marts til april, inden birketræet springer ud.

FORBEREDELSER
Start tapningen 1-2 dage før mødet, således at der er birkesaft nok til alle bævere. Birkesaften egner sig dog ikke til opbevaring i flere dage af hensyn til bakterier.

METODE
Denne aktivitet kan fint passes ind i bæver fantasirammen, med en historie om, hvorledes bæverfamilien lever af og med naturen, uden at ødelægge denne.

Bæverne arbejder i deres familier og iværksætter tapningen af birkesaft. Noget af den i forvejen tappede birkesaft sættes i kog (over bål), således at sirupen kan blive færdig til mødets afslutning.

BESKRIVELSE
Find en birkegren der er 1½–2 cm tyk og som sidder tæt på stammen. Skær den af og stik grenens ende ned i en flaske. Bind flasken fast på grenen med høstbindegarn. Nu vil birkesaften piple ned i flasken. Man kan også vælge at bore et hul ind i stammen, sætte en slange med samme diameter som hullet ind i dette og ned i flasken. Husk dog at lave en »prop«, evt. med en gren, så hullet bliver lukket igen når slangen fjernes.

Smag på saften. Den smager sødt. Saften er en blanding af det vand som birketræet trækker op fra jorden og sukkerstoffer fra birketræet. Birkesaft smager ekstra godt når det er kølet, så kom det evt. i køleskabet – eller i en bæk.

Birkesaft skulle være mægtig sundt. Det indeholder alle de næringsstoffer, som birken skal bruge for at vokse – f.eks. fruktose, glukose, frugtsyrer, aminosyrer, c-vitaminer, kalium, kalcium, fosfor, magnesium, mangan, zink, natrum og jern.

I gamle dage brugte man det til folkemedicin, til vin og til hårvand.

Birkesaften (tappet forud for mødet) kan koges ind til sirup og nydes sammen med eks. pandekager eller vafler, lavet over bål. Hæld saften i en gryde og bring den i kog. Hvis det laves over bål, så pas på ikke at få for meget varme under gryden, og lad det koge til det bliver en tyk masse. Pandekager og vafler kan naturligvis også laves samtidigt, væsken deri skal naturligvis være birkesaft.

Havens fugle

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At give bæveren kendskab til nogle af havens mest normale fugle.

MATERIALER
- Billeder af solsort, musvit, gråspurv, skovspurv og husskade, samt kikkert til familien.
- Lyde af de valgte fugle og noget til afspille disse på.
- Faktuel information om de valgte fugle til bæverne. Denne kan søges i eks. Politikens bog om fugle i farver eller på Dansk Ornitologisk Forenings hjemmeside www.dof.dk.

METODE
Laves som løb.

BESKRIVELSE
Mødet skal give bæverne et godt kendskab, til nogle af de mest almindelige fugle i vores haver. Alt efter, hvor gode de i forvejen er til at kende de mest almindelige fugle, kan disse naturligvis skiftes ud med eks. ravne, fiskehejre, is-fugl etc.

Se en fugl
Genkend 5 fugle på billeder, gerne små og på god afstand med kikkert.

Lyt til en fugl
Genkend 5 fugle på deres sange.

Kend en fugl
Information omkring de valgte fugle, herunder størrelse, æg/unger etc.

Skovens dyr

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At give bæveren viden om nogle af de mest almindelige danske dyr.

MATERIALER
- Målebånd
- Evt. kængurubold som bæverne kan hoppe rundt på en bane med.
- Skovmus spiser både plante og dyrisk føde, men bæverne vil nok ikke løbe med edderkopper på hovedet! Brug evt. rosinpakker eller eks. vindruer, der er sværere at gå/løbe med
- Gulerødder
- Område med højt græs

Der kan findes et stort, flot materiale omkring de danske dyr på: www.skovognatur.dk/dyrogplanter

BESKRIVELSE
Dette møde kan gennemføres som løb, hvor hver post har 1-2 nye dyr. Eks. kan man tage udgangspunkt i hare, skovmus, bæver, ræv og rådyr.

Hare
Hop som en hare. Hvem kan hoppe længst i familien, hvilken familie kan i alt hoppe længst? Der kan også gennemføres en bane med en kængurubold.

Skovmus
Saml forråd som en skovmus. Lav eks. en stafet, hvor »forråd« skal bæres på hovedet fra sted til sted.

Bæver
Gnav gulerødder som bæveren fælder træer.

Snigeleg
Hvem kan snige sig ind på byttedyret?

Lyt efter farer
Kan evt. kombineres med post 4. Her skal lyttes efter farer.

Kan man spise ukrudt?

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At give bæveren viden om, hvilke ukrudtsplanter man kan spise. »If you can´t beat them, eat them!

MATERIALER
Husk arbejdshansker eller poser til hænderne, når der arbejdes med brændenælder!

BRÆNDENÆLDESUPPE
- 150 g unge skud eller topskud og blade
- 1 stort finthakket løg
- 1 l vand
- 2 bouillon terninger
- Man kan med også supplere suppen med gulerødder og pastaskruer!

HVIS I VIL LAVE SUPPEN OVER BÅL
- Bålgryde og grydeske
- Kniv
- Bræt
- Skåle og skeer

URTEBRØD
- Cirka 6 dl vand eller væske
- En pakke gær
- 2 håndfulde urter (skovsyre, vejbred, brændenælder, skvalderkål eller bøgeblade)
- Salt og sukker
- Evt. lidt olie
- Hvedemel + evt. fuldkornsmel/havregryn/rugmel/solsikkekerner, hvis I vil bage et grovgrydebrød.
- 1 gryde

FORUDSÆTNINGER
Mødet vil bedst kunne gennemføres i nærhed af en bålplads

FORBEREDELSER
Dejen til urtebrødet kan med fordel være klargjort inden mødet, så det kun er urterne der skal samles ind dertil. Tips! Få gerne nogle spejdere eller seniorer til at hjælpe til sådan et møde.

BESKRIVELSE
Brændenældesuppe med urtebrød. Mødet kan eks. gennemføres ved, at en familie laver urtebrød og en anden brændenældesuppe. (Brug gerne ældre spejdere til at starte bålet op og til at styre gryderne over bålet.)

Brændenældesuppe opskrift
Suppe af brændenælder smager rigtig lækkert, især hvis brændenælderne er unge nye skud, derfor egner denne suppe sig til at blive spist om foråret. De første brændenælde-skud titter allerede frem i marts og april. Brændenælderne kan også bruges senere, men det skal være før de blomstrer, og brug da kun toppen med de øverste 3-4 bladpar. Brændenælder indeholder et helt alfabet af vitaminer. I gamle dage var folk glade når foråret kom og de kunne supplere vinterens grød og slæbesild med sund, grøn suppe. Som du ved, brænder brændenælder noget så forbandet, hvis man rører ved dem. Hele planten er beklædt med små hår – og det er dem der brænder på huden. Beskyt dig med handsker og lange ærmer. Hvis du alligevel bliver brændt, hjælper det at smøre lidt spyt eller mælkebøttesaft på det lille sted. Pluk de nye skud og blade og læg dem i kurven.

- Pil de små blade af stænglerne – det er bladene du skal bruge.
- Hak brændenælderne fint.
- Hak løget fint.
- Kom evt. også et lille finthakket fed hvidløg i – eller ramsløg du finder i skoven.
- Brændenælde blandes med det finthakkede løg og svitses i olien.
- Vand og bouillon terningerne hældes over blandingen.
- Suppen koges i ca. 10 minutter – og har godt af at simre længere.

Urtebrød
- Lun vandet og hæld det op i en skål og rør gæret ud i vandet.
- Rør 1 tsk salt og 2 spsk sukker i.
- Rør de fint hakkede urter i.
- Hvis du vil have groft brød, så rør 2 del groft mel i. Det kan være grahamsmel eller havregryn eller korn eller rugmel eller solsikkekerner i.
- Rør hvedemel i, til du ikke kan røre mere.
- Så er det fingrene i fadet. Ælt mere mel i og ælt dejen godt sammen, til dejen er smidig og fast.

Lad dejen hæve fra ½ time op til en ½ dag – jo længere tid til hævning jo bedre bliver brødet.Hæld strandsand i bunden af gryderne i et ca. 1½ cm tykt lag. Et stykke bagepapir lægges over, så det dækker sandet og går godt op af siden. Vær omhyggelige, så du ikke får sand på brødet. Dejen deles i to stykker og lægges i gryderne. Sæt låget på, så det slutter tæt. Lad dejen hæve mindst ½ time mere. Gryden sættes direkte på gløderne. Der skal være et godt lag gløder (ca. 5 cm). Et par småpinde lægges evt. rundt om gryden, så der er lidt flammer omkring gryden – men pas på det ikke bliver for varmt. Efter 10-15 minutter skal du kigge om brødet får for lidt eller for meget varme. Er brødet stadig dejet i konsistensen, så får det ikke varme nok. Læg lidt mere småbrænde på. Lugter det brændt eller er det meget mørkt omkring bunden får det for meget varme. Så kan du evt hælde lidt vand på gløderne eller sprede dem lidt. Bålet vil altid være varmest i den side hvor det får mest luft. For at give brødet en ensartet bagning skal du efter 15 minutter dreje gryden 180 grader. Efter ca. ½ time er brødet færdigt. Du kan tjekke ved at banke forsigtigt på brødet. Hvis det har en hul lyd, så er det færdigt. Tag gryden af bålet og låget af og lad det stå 5-10 minutter i gryden.

Besøg en bondegård

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At give bæveren viden om livet på en almindelig bondegård med husdyrhold.

FORUDSÆTNINGER
At der arrangeres transport fra det normale mødested til bondegården, som man aftaler mødet med.

FORBEREDELSER
Mødets tidspunkt og formål aftales med værten på bondegården.

METODE
Hele mødet gennemføres på bondegården, hvor bæverne vil få lejlighed til at komme tæt på dyrene og maskiner med alle stort set alle sanser (se, lugte, høre, føle) og måske smage rigtig mælk.

BESKRIVELSE
Et besøg på en bondegård med husdyrhold, eks. køer, høns, grise og får, vil give bæverne en forståelse for, hvor de varer som bæverne kender fra deres lokale supermarked kommer fra. Mødet skal gennemføres efter nøje aftale med værten på bondegården, da typen af dyr giver forskellige muligheder.

Kend en kornsort

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At give bæveren viden om de 4 forskellige korntyper.

MATERIALER
Til hver af de 4 poster, skal der naturligvis gerne bruges korn af de 4 forskellige sorter, så man kan se kornet i sin naturlige form (på neg) samt smage og lugte til det.

FORUDSÆTNINGER
Mødet vil bedst kunne gennemføres i sensommeren, hvor kornet er modent.

BESKRIVELSE
Mødet gennemføres som 4 poster, med hver sin kornart. Der skal tales om, hvad den enkelte kornart bruges til, hvordan det ser ud, lugter og smager. På alle poster kan det være en god ide, at have nogle »slutprodukter«, så bæverne kan se, hvad kornet bruges til. Eks. havregryn, brød etc.

Man kan evt. slutte mødet af, med en stafet. Familierne står samlet med en række produkter, der nu skal placeres ud for de korrekte kornsorter.

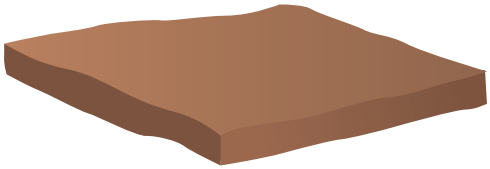
Lav et fuglefoderbræt

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

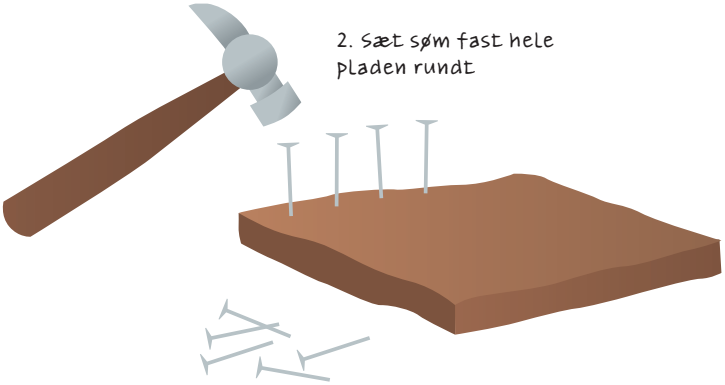
TIDSRAMME
1 time.

MATERIALER
- Træskiver på størrelse med en stor tallerken eller større, gerne med forborede huller til snore
- Søm og hammere
- Høstbindegarn eller lignende
- Pil
- Grensaks til at klippe enderne af pilen, når denne er flettet fast på foderbrættet.

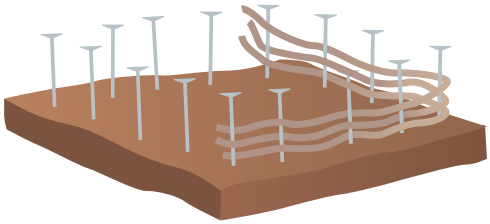
BESKRIVELSE
Hver bæver skal bruge en træskive, et ulige antal søm. Sømmene sættes fast rundt ved kanten af træskiven, ca. 2 cm inde. Brug eks. et søm til at vise afstanden mellem sømmene. Når sømmene er hamret fast, flettes frisk pil ind i mellem sømmene, således at disse danner en kant hele vejen rundt. Giv gerne bæverne frisk pil med blade, så de selv er med til at klargøre dette inden at det flettes ind. Til sidst trækkes snor igennem hullerne, så foderbrættet kan hænges op i et træ. Husk, bæveren kan ofte selv lave et knob, hvorved det igen giver mening at lære disse.



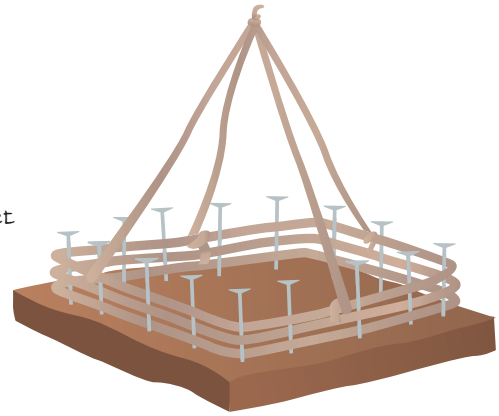
1. Find en træskive af passende størrelse



2. Sæt søm fast hele pladen rundt



3. Flet frisk pil ind mellem sømmene



4. Bind en snor fast i pilen så foderbrædtet kan hænge

Leg med et vandløb

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORUDSÆTNINGER
At der i nærheden findes et lille vandløb, som kan bruges til formålet.

FORBEREDELSER
Aftal evt. med lodsejeren, at man kommer på dagen – der skal være plads til at opdæmme vandet lidt. Sæt på forhånd tid af efter mødet til at reetablere området, så evt. pinde m.m. ikke spærrer for vandet.

BESKRIVELSE
Byg en bæverdæmning
Hvis bækken er lille, kan man bygge en dæmning på tværs. På den måde kan man dæmme vandet op som bæverne, så der dannes en lille sø foran dæmningen. Brug grene, sten og blade du finder på bredden og i bækken. (Der er mange som er glade for at bækken leder vandet væk. Før bækken forlades, skal dæmningen brydes ned, så vandet kan strømme frit igen.)

Byg en bro
Find grene eller andre ting som kan bruges til at bygge en bro over bækken. Den skal kunne holde til at man går på den.

Gå i en å
Tag gummistøvler på og følg bækken som den løber af sted. Nogle steder kan man gå nede i vandet – andre steder må du op på kanten. Hvad oplever du?

Fang en frø

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At give bæveren viden om nogle af de mest almindelige dyr i danske vandhuller.

MATERIALER
- Fangstnet.
- Plastspande eller baljer, helst hvide
- Paprør (eks. fra toiletpapir/køkkenruller)
- Fryseposer

FORUDSÆTNINGER
At der i nærheden findes et vandhul/sø, hvor der er liv. Dette afhænger en hel del af årstiden, hvorfor det anbefales at planlægge dette som et forårsmøde.

FORBEREDELSER
Undersøg vandhullet i tiden op til besøget, så du på forhånd er bekendt med, hvilke typer liv der er derude. Om muligt, få mødet hjulpet på vej af en lokal naturvejleder, skovridder eller lign. og søg viden i bøger som eks. Vandhullet af Zahavit Shalev eller Besøg et vandhul om foråret af Finn Terkildsen.

BESKRIVELSE
De fleste vandhuller og søer byder på et meget rigt dyreliv. Men hvilke dyr er der i nærheden, hvilke fanges der flest af, er der nogle der løber oven på vandet osv. Lad familierne fange dyr fra vandhullet og studer dem nærmere i baljer og spande. Med paprør og fryseposer kan der laves en undervandskikkert, hvormed det bliver endnu mere spændende at se, hvordan livet ser ud under overfladen. Lav evt. et par større udgaver af disse og se direkte ned i søen med disse.

Lav en græsbæver

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORBEREDELSER
Sørg for materialer til aktiviteten og lav gerne en »demo«.

MATERIALER
· Nylonstrømper
· Græsfrø
· Savsmuld
· Elastikker eller snor
· Mosgummi og evt. øjne
· Limpistol

Denne aktivitet kan fint passes ind i bæver fantasirammen, med en historie om, hvorledes bæverfamilien lever i og med naturen i bæverhuler.

BESKRIVELSE
· Fyld blandes i en balje. Blandingsforhold: 1 håndfuld savsmuld & 1 spiseske græsfrø.Der bruges ca. 10 håndfulde fyld pr. græsbæver.
· Fyldet kommes i nylonstrømpen. Pres godt sammen.
· Bind for strømpen (knude eller snor).
· Hoved og krop formes. Bind til hals (elastik eller snor).
· Træk 4 små »kugler« ud til for og bagben. Bind med snor eller elastik.
· Klip i brunt mosgummi ører og hale. Lim på med limpistol.
· Klip i orange mosgummi tænder. Lim på med limpistol.
· Lim sort perle på til snude.
· Lim øjne på.

Græsbæveren lægges hver 3. dag i koldt vand i ca. 5 min. Stilles helst udenfor, hvis dette er muligt. Efter ca. l uge begynder græsfrøene at spire.

Besøg elevrådet

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At bæverne lærer, at eleverne har indflydelse på skolen de selv går på.

FORBEREDELSER
Inviter en fra elevrådet fra den lokale skole, om muligt evt. en af de større spejdere, hvis denne sidder i elevrådet. Mødet kan med fordel laves i forbindelse med planlægning af de kommende møder, så bæverne kan få indflydelse på, hvad der skal laves fremover i bæverenheden.

BESKRIVELSE
Vende tæppe
Lad bæverfamilien stå på et tæppe. Opgaven lyder nu på, at få vendt tæppet uden at nogen rører gulvet. Er der flere familier kan dette laves som en dyst. Tal efterfølgende med bæverne om, hvad der ville ske, hvis nogle i familien ikke vil samme vej som de andre.

Beslutninger
Lad repræsentanten for elevrådet fortælle om, hvilke typer beslutninger elevrådet typisk har indflydelse på. Læg gerne vægt på nogle synlige resultater, som bæverne kan forholde sig til og måske kender til fra skolen. Lad der gerne være tid til, at bæverne kan stille spørgsmål til elevrådet.

Planlæg
Der skal planlægges aktiviteter til det kommende kvartal eller halvår i bæverenheden. Hvilke ønsker har bæverne til de kommende aktiviteter, vil de gerne tage nogle mærker, på strandture eller lignende? Hør bæverne ad og lad deres ønsker komme med ind i planlægningen. (Når det efterfølgende er lavet, så lad dem vide, hvor de har fået indflydelse på programmet.)

Afslut gerne mødet med en leg, eks. kluddermor.

Samarbejde

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At bæverne lærer vigtigheden af at samarbejde.

MATERIALER
- Tæpper eller presenninger
- Rafter, knobtovl
- Snor, plaststrimmel eller lign. at markere banen med. Tørklæder, kegler/flasker eller lign.
- Papir i store størrelser, evt. avispapir.

FORBEREDELSER
Lav en bane til raftestafet og marker en bane til blinde-par-tik.

BESKRIVELSE
Start mødet med at tale om bæverloven – hvad betyder sætningen »Bævere arbejder sammen«? Lad bæverne formulere, hvad det betyder for dem at arbejde sammen. Herefter laves et løb med samarbejdsøvelser:

Vende tæppe
Lad bæverfamilien stå på et tæppe. Opgaven lyder nu på, at få vendt tæppet uden at nogen rører gulvet. Er der flere familier kan dette laves som en dyst. Tal efterfølgende med bæverne om, hvad der ville ske, hvis nogle i familien ikke vil samme vej som de andre. Gentag gerne øvelsen og se, hvor hurtig en tid bæverne kan lave.

Raftestafet
Lad bæverfamilierne løfte en lang rafte med knobtov – brug eks. slyngstik. Lad dem herefter løbe igennem en bane, hvor det gælder om at komme igennem hurtigst. Banen kan laves, så man skal bakke, dreje rundt m.m.

Blinde-par-tik
Der markeres en bane med en midterlinje. Bæverfamilierne kan dyste mod hinanden i denne opgave. Bæverne går sammen 2 og 2, den ene skal have bind for øjnene. På begge områder af banen placeres et antal kegler, flasker eller lign., som det gælder for modstanderne om at hente over på deres egen banehalvdel. Keglerne der indsamles placeres bag baglinjen, hvorfra de ikke kan fjernes igen. Førerens opgave er, ved at løbe med den blinde i hånden, at hente kegler på modsatte banehalvdel. Hvis man bliver tikket (rørt), skal man tilbage til egen banehalvdel.

Bævere på tømmerflod
Alle bævere står på en tømmerflåde (et stykke stort papir). Tømmerflåden er på vej ned af en vild flod og dele af flåden går løbende i stykker (en leder går rundt og river stykker af papiret). Hvor meget kan flåden gå i stykker, inden bæverne falder i vandet? Det gælder for bæverne om at samarbejde, så de kan blive stående på mindst muligt af flåden.

Besøg en kirke

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1½ time.

FORMÅL
At gøre bæveren dus med kirken.

FORBEREDELSER
Aftal mødet med præsten i god tid og start/slut evt. mødet i kirken. Mødet kan fint afsluttes med en andagt inde i kirken.

Mange kirker har de senere år startet børnegudstjenester, eks. »Gud & Spaghetti« og deltagelse i sådanne møder kan fint kombineres med dette besøg.

BESKRIVELSE
Hvilke dekorationer er der på altertavlen, hvad forestiller de? Hvorfor går man til nadver, hvad hedder brødet? Må man prøve præstekjolen, bruges der andre farver til højtider, hvordan vaskes kraven osv. Et stort hit kan være at komme op i tårnet, hvis dette er muligt.

På besøg i Tunesien

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1½ time.

FORMÅL
At bæverne finder ud af at der er forskel på land og kulturer.

MATERIALER
Tunesien kassen + de ting som der forskrives her i.

FORBEREDELSER
- Bestil nogle af de forskellige Tunesien kasser fra 55*nord
- Find ud af om der bor nogen fra det land som i vælger og inviter dem i god tid
- Der kan også vælges et andet tema til mødet, eks. Mongoliet, USA m.m.

BESKRIVELSE
55 Nord har forskellige temakasser, hvor fællesnævneren er Tunesien. Med udgangspunkt i en af disse kasser, kan der laves forskellige aktiviteter, herunder bl.a. henna maling m.m. Der kan også laves et møde hvor bæverne skal bryllup, her kan i evt. tage to bæver og klæde dem ud som til et bryllup i Tunesien, så bæverne kan finde ud af hvor stor forskel der er et dansk og et tunesisk bryllup.

Lav aftensmad som i Tunesien

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
2-2½ time

FORMÅL
At bæverne finder ud af at der er forskelle på lande.

MATERIALER
Tunesien kassen »Mad« + de ting som der forskrives heri

FORBEREDELSER
- Bestil Tunesien kassen fra 55*nord
- Find ud af om der bor nogen fra Tunesien eller nogle, der har været i landet og inviter dem i god tid til deltagelse i mødet.
- Lav et godt bål i god tid, da det er bedst at lave mad over gløder. Få evt. nogle ældre spejdere til at deltage/hjælpe til dette møde.
- Der kan også vælges et andet tema til mødet, eks. Italien (pizza), Spanien (tapas, paella).

BESKRIVELSE
Bæverne skal lave mad som de gør Tunesien.

Handicap

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1½ time.

FORMÅL
Brug kroppen og sanserne.

MATERIALER
- Papruller fra køkkenruller, tape og elastiksnor
- Kaffe, karry, kanel m.m. til en lugtekims eller agurk, appelsin, æble m.m. til en smagskims.
- Stole til at sidde på, høreværn.
- Bold, bat og noget til at markere banen til rundbold. Evt. snor til at binde hånden ind til maven.

FORBEREDELSER
Tal med bæverne om, hvilke handicap de kender til evt. om de kender nogle der har disse handicap.

BESKRIVELSE
Først startes med en fælles stafet, hvor bæverne går sammen to og to. De skal have bundet deres ben sammen, så de har de sammen skal koordinere det at bevæge sig fremad. Lav en bane, som alle par skal løbe igennem. Øvrige poster kan laves som løb.

Synshandicap
Lad bæverne sætte papruller fra køkkenruller, så det ligner en kikkert. Sæt elastiksnor fast i den ene ende, så rullerne kan sættes fast på hovedet af bæverne. Herefter skal de med fødderne føre en fodbold igennem en bane, med rullerne foran øjnene.

Synshandicap
Lav en lugte eller smagskims, hvor bæverne har bind for øjnene.

Hørehandicap
Prøv legen frugtsalat, men hvor der ikke må tales. Giv om muligt bæverne høreværn på. I stedet for at personen i midten siger »banan«, peger personen på eks. sine støvler, hvorefter alle med støvler bytter plads. Samme med tørklæde, mærker på skjorter, briller osv. Nuancerne kommer i at man ikke bytter plads, hvis der menes støvler og ikke sko, cowboybukser i stedet for lærredsbukser m.m.

Bevægelseshandicap
Lad bæverne spille en lille omgang rundbold, men de må alle kun bruge venstrehånd! Højrehånd kan evt. placeres i lommen eller bindes ind til maven, så den ikke bliver brugt

Bæver OL

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1½ time.

FORMÅL
At bæverne finder ud af, at det kan være sjov at konkurerre.

MATERIALER
- Bold, minestrimmel til opmærkning af bane
- Knob tov
- 5-10 ting
- 5-10 ting som lugter og noget til at sætte for øjnene (deres egne tørklæder)

FORBEREDELSER
Marker banen op til høvdinge bæver og find ting til huske- og lugtekims.

BESKRIVELSE
Høvdingebæver (høvdinge bold)
Hver familie skal vælge sig en høvding og her efter spilles der høvdingebæver.

Binde knob
Bæverne skal binde alle de knob/knuder som de har lært og se hvem der kan huske flest.

Huskekim
Læg 5-10 ting som hver bæver familie skal hjælpes med at huske.

Lugtekim
Hver bæver familie skal hjælpes med at finde ud af hvad de lugter til.

Affald

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1½ time.

FORMÅL
At bæverne lærer vigtigheden af ikke at efterlade affald i naturen.

MATERIALER
Poser til indsamling af affald, evt. handsker til opsamling af affald.

FORBEREDELSER
Mødet kan evt. lægges på den årlige landsindsamling af affald. Det indsamlede affald skal efterfølgende afleveres på genbrugspladsen. Find mere info på www.affald.dk og www.dn.dk .

BESKRIVELSE
Efter opstart tales med bæverne om, hvilke typer af affald der findes og lad dem gætte på, hvor lang tid affaldet er om at blive nedbrudt i naturen:

- Frugt – ca. 2 til 5 uger
- Papir – ca. 2 år
- Cigaretskod – ca. 4 år
- Kapsler – ca. 100 år
- Dåser – ca. 500 år
- Plastflasker – ca. 500 år
- Mobiltelefoner – ca. 1.000 år
- Glasflasker – ca. 4.000 til 1 million år.

Herefter samles affald ind i nærområdet. Del affaldet op i glas, metal, plastic og brændbart affald, og tal med bæverne om, hvordan affaldet er kommet landet i området i stedet for skraldespanden.

Mobning

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1½ time.

FORMÅL
At bæverne lærer, at det ikke er sjovt at blive mobbet.

FORUDSÆTNINGER
Et antal ledere eller ældre spejdere, der kan opføre en sketch med mobning som tema.

FORBEREDELSER
Indøv en sketch med emnet mobning og forbered en andagt omkring emnet. Find evt. inspiration til denne på www.detmedgud.dk.

BESKRIVELSE
Banke, banke, bæver
En leg hvor man står i en cirkel med hænderne på ryggen som en bæverhale. En af bæverne går rundt og klapper på hænderne og siger »banke«. På et tidspunkt siger bæveren »bæver« i stedet for, det gælder nu om at løbe rundt om kredsen, man mådes og giver spejderhåndtryk, der laves bæver honnør og alle siger i kor bæverloven. Herefter gælder det om hurtigst at komme ind på den ledige plads i kredsen. Den der kommer for sent fortsætter med at banke, banke, bæver igen. Efter legen kan det med fordel tales om, hvad bæverloven betyder for den enkelte.

Sketch
Lave en sketch hvor nogle ledere eller ældre spejdere mobber en anden person i gruppen. Efter dette tales med bæverne om, hvad der var rigtigt og forkert. Pas på ikke at lave den for sjov, da det kan tage fokus fra temaet.

Stå bæver
En leg der minder om stå trold. I stedet for at man skal kravle igennem benene på dem, der er blevet fanget, kan man blive befriet af andre bævere. Det sker ved, at en fri bæver løber hen til den fangede, giver spejderhåndtryk og bæver honnør, og bæverloven siges højt.

Slut evt. mødet af med en andagt med emnet mobning.

Vikingeløb

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1½ time.

FORMÅL
At bæverne lærer noget om den nordiske mytologi.

MATERIALER
- Dåser med snor, evt. et tæppe eller andet
- Hammer, noget at kaste efter evt. en gamle olietønde, lagen eller frossen kylling
- Et langt stykke tov og en figur af rafter som skal forstille at være fenris
- Bug kodeoversætteren på www.spejdernet.dk/inspiration

FORBEREDELSER
Lad bæverne møde op i vikingetøj, hvis de har noget (et lille sværd m.m.). Start gerne mødet med en fortælling fra den nordiske mytologi, så fantasien fra start arbejder hos bæverne.

METODE
Emnet kan også bruget som tema for weekendtur

BESKRIVELSE
Bæverne skal på vikingeløb, hvor de på forskellige poster skal:

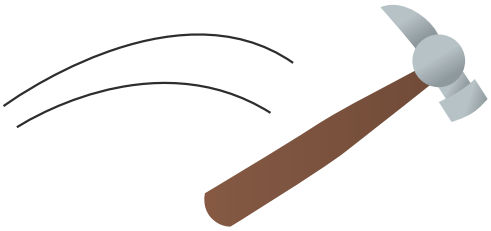
Hejmdal
Bæverne skal på besøg hos Hejmdal, det er den første gud de møder på vej til Valhalla. Her skal de øve sig i at være opmærksomme, da Hejmdal er vogter af Bifrost (regnbuen – broen fra Midgård til Valhalla) og sørger for at der ikke sniger sig nogle jætter ind. Hæng nogle dåser op i et træ og lad bæverne konstatere hvor støjen kommer fra. Til sidst på posten kan man lade bæverne krydse Bifrost (et tæppe eller andet)

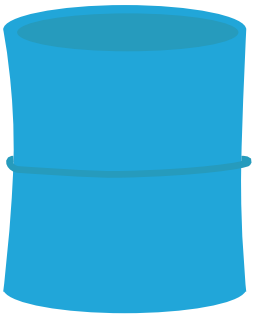
Thor
Bæverne skal besøge Thor og kaste til måls med Mjølner (Thors hammer). Kast gerne efter en gammel olietønde eller andet der larmer, så lyden kan symbolisere torden. Man kan også kaste til måls efter en hane tegnet på et lagen – som Thor gør, når han bliver vækket af hanen i tegneserien Valhalla.

Tyr
Bæverne skal besøge Tyr som er Krigsgud og var den gud som lavede en magisk lænke på fenrisulven. Bæveren skal hjælpe tyr med at lægge lænken på fenrisulven.

Loke
Bæverne skal besøge Loke som er den eneste jætte, som bor ved Guderne. Loke kan skifte form som han ønsker, så det skal bæverne også prøve. Bæver leger en fangeleg, hvor den som fanger er Odin og alle de andre er Loke. Loke kan få helle, man sætter sig på hug og siger et dyre navn – der bliver man siddende, indtil en anden bæver kommer og befrier en ved at sige »Loke« samtidigt med en berøring. Hvis Odin fanger en Loke, skal denne overtage rollen som Odin.

Odin
Bæverne skal besøge Odin, han er gudernes konge. Han er dog ikke hjemme, men har lagt en seddel skrevet med runer – vikingernes skriftsprog. Bæverne skal løse en runeskrift med en »nøgle«.





Besøg en brandstation

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
2-2½ time.

FORMÅL
At gøre bæverne bekendt med hvad en brandmand laver

FORBEREDELSER
Aftal mødet med en vagthavende på brandstationen i god tid.

BESKRIVELSE
Hvilke biler har de, hvor mange liter vand har de med ud, hvor mange meter slange har de, hvor lang er deres stige, hvor hurtig er en brandmand til at tage tøj på

Pak til en weekend-tur

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1½ time.

FORMÅL
At bæverne lære om hvad man skal have med på en weekend tur

MATERIALER
- Tøj, (passende til årstiden) bamse, bestik, tallerkner, tandbørste, tandpasta, sovepose, liggeunderlag, overtøj, dyne m.m.
- Også de ting som man ikke vil have med
- Så mange soveposer som overhovedet mulig
- Telt, pløkker, pløk hammer
- Evt. store spejdere.

FORUDSÆTNINGER
At man inden for en overskuelig tid skal på weekend-tur.

FORBEREDELSER
En masse ting som bæverne selv skal have med på weekendtur der kan evt. Også være ting som man helst ikke vil have med på turen det kan være ting som gameboy, mobil.

BESKRIVELSE
- Alle bæverne skal hjælpes med at finde hvad man skal brug, der ligger en hel masse tøj, bamse, bestik, tallerkner, tandbørst, tandpasta, sovepose, liggeunderlag, overtøj, dyne m.m. Også de ting som man ikke vil have med
- Alle bævere skal lære at pakke deres sovepose ned. Lad dem forsøge med at rulle soveposen og bagefter med at proppe soveposen ned i posen. Hvad er nemmest? Kan man arbejdes sammen om denne opgave?
- Hver familie skal hjælpes ad med at sætte et telt op.

Stjernetegn

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

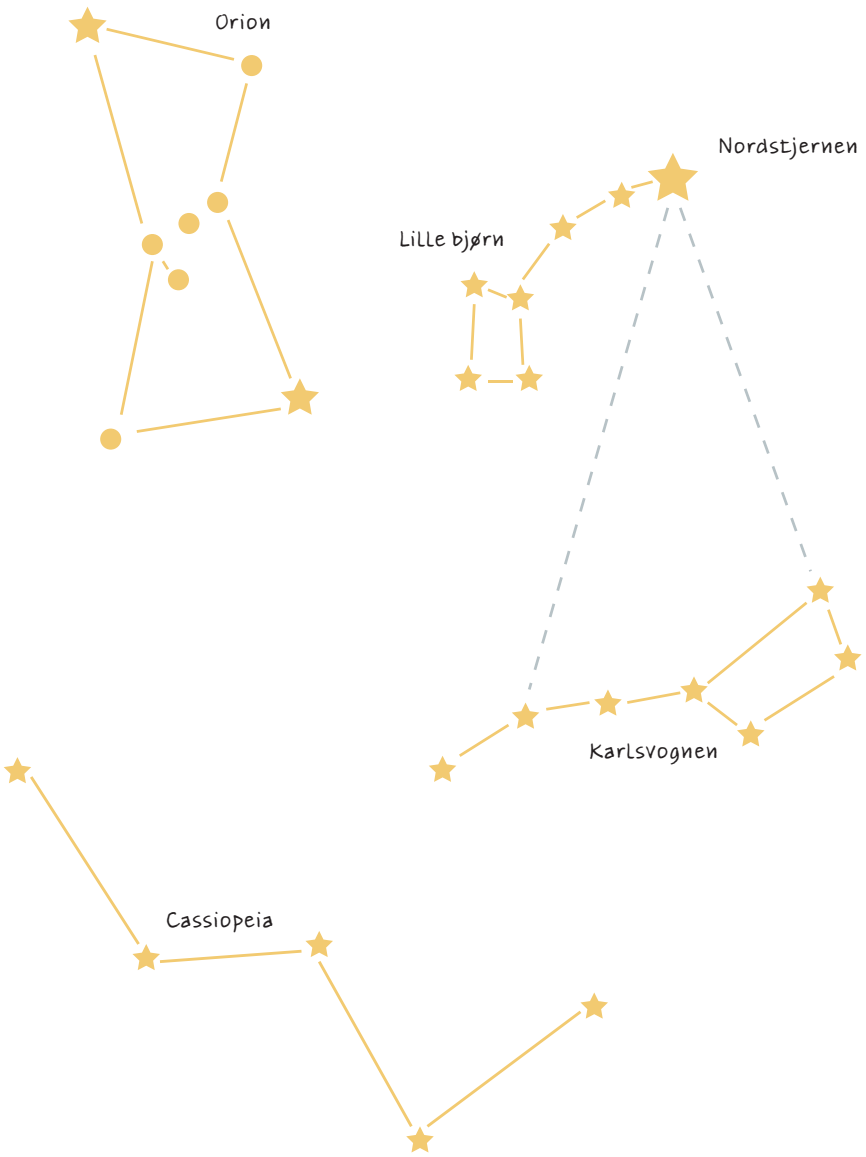
FORMÅL
At lære bæverne simple stjernetegn.

MATERIALER
- Spande og bolde til opstartsleg.
- Selvlysende stjerner, pap og farver.

FORBEREDELSER
Find nogle bøger eller plakater med billeder af nogle af de mest almindelige stjernetegn.

BESKRIVELSE
Efter opstartsceremoni skal familierne på en stjernedyst. Hver familie får udleveret en spand med bolde, hver bold repræsenterer en stjerne. Med lige stor afstand i mellem familierne, går det ud på at hente/stjæle en stjern hos en anden familie og bringe denne tilbage til sin egen spand. Man må kun medbringe en stjerne af gangen. Tid ca. 15 minutter.

Vis bæverne nogle af de almindelige stjernetegn og lad dem lave disse selv med selvlysende stjerne limet på pap. Pappet kan evt. også dekoreres med farver. Tid ca. 45 minutter.



Besøg en amatørastronom

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At give bæveren en viden om almindelige stjernetegn man kan se i Danmark.

FORBEREDELSER
Find en af landets amatørastronomer, www.astronomisk.dk/besøgenamatørastronom, eller besøg evt. et observatorium. Amatørastronomerne er placeret over det meste af landet, skulle der være for langt til en af disse, kontakt evt. Astronomisk Selskab for hjælp. Vær opmærksom på, at mødet måske skal flyttes, hvis det er overskyet.

METODE
Tilrettelæg mødet med amatørastronomen.

BESKRIVELSE
Hvad er en stjerne? Hvad hedder de mest almindelige stjernetegn? Kan man bruge stjernetegn til at finde vej i mørke? Kan man bruge en kikkert om natten? Stjernehimlen er én stor billedbog, der fortæller eventyr om guder og helte. Stjernehimlen over den nordlige halvkugle indeholder: 13 mennesker, 20 landdyr, 10 havdyr, 9 fugle, 2 kentaurer, 1 flyvende hest, 1 slange, 1 flod, 1 enhjørning og 1 heksehoved.

Leg med magnetisme

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At give bæveren kendskab til magneter og magnetisme.

MATERIALER
- Magneter af forskellig art og styrke
- Søm, skruer, knive, sakse, nøgler og lign. magnetiske emner
- Klemmer af træ og plast, ikke magnetiske emner af stål, det kan være nogle typer af bestik og lign.
- Tape, sytråd, clips
- Savklinge
- Pind og høstbindegarn til fiskestang

METODE
Det kan med fordel gennemføres som løb, inde såvel som ude.

BESKRIVELSE
Mødet gennemføres som et løb med forskellige poster, der alle har magnetisme som fællesnævner.

Flyt uden at røre
Familien skal flytte nogle mindre emner, uden at røre disse. Dette kan gøres på forskellige måder. Eks. kan man flytte mindre effekter, ved at sætte en magnet tæt på emnet. Man kan også tage magneten ned under bordet og derved flytte mindre ting på oversiden. Lav evt. en lille bane, som emnerne skal køres igennem.

Fiskedam
Lav en fiskestang med en magnet, der bruges til at fange div. effekter op af et hul. Dette kunne eks. være nøgler, armbåndsure, søm, skruer, skruetrækkere m.m.

Gør en savklinge magnetisk
Lad bæverne stryge en savklinge med en magnet i samme retning flere gange og den bliver lettere magnetisk. Saml derefter mindre emner, eks. søm/skruer op med saven. For at ophæve den magnetiske virkning skal klingen slås med en hammer.

Hvilke stoffer tiltrækkes af en magnet?
Giv bæverne en magnet og forskellige emner. Nogle af eks. jern og nikkel, der er magnetiske, og andre der ikke er det eks. træ, plast m.m. Lad bæverne nævne, hvor i hjemmet, de allerede bruger magneter (køleskabsmagneter, knivholdere, skabslåger, værktøj, legetøj m.m.)

Flyvende clips
Bind et stykke sytråd fast i en clips og tape den anden ende af sytråden fast til bordet. Kan man ved hjælp af magneten få clipsen til at stå lige op i luften – uden selv at røre den.

Kemiforsøg

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At give bæveren kendskab til forskellige små kemiske forsøg

MATERIALER
- Matte 50 ører, god salat ketchup og en lille skål, samt rent vand til at vaske mønterne i efterfølgende.
- Danskvand (skal være frisk!), et højt, smalt glas og nogle rosiner.
- Vatpinde, mælk, blankt papir og en brødrister (evt. kogeplade)
- 1 ½ eller 2 liters cola, helst light, og Mentos pastiller.

METODE
Mødet gennemføres som et lille løb med forskellige poster, hvor de skal lave små forskellige kemiske forsøg.

BESKRIVELSE
Vaske 50-ører
Ved den første post skal bæverne »vaske« 50 ører i ketchup. Kom nogle helt almindelige, brugte (matte) 50 ører i en lille skål med ketchup og vent 10 minutter. Hvad skete der? Præcis som jern kan ruste, kan kobber reagere med den ilt, der er i luften omkring os. Man siger, at kobberet oxiderer. Når du lægger kobbermønten i ketchup, vil det oxiderede kobber reagerer med den syre, der er i ketchuppen. Det danner vand, og tilbage er rent kobber – og mønten er fin og skinnende igen.

Lav en lavalampe med rosiner
Hæld danskvandet i glasset og hæld derefter en lille håndfuld rosiner i glasset. Hold nu øje med glasset! Når rosinerne hældes i glasset falder de til bunden. Men langsomt samles der bobler af CO2 omkring rosinerne, der får rosinerne til at stige til vejrs. Her forsvinder boblerne igen og rosinerne falder til bunds igen – blot for at starte forfra!

Skriv med usynlig skrift
Lad bæverne tegne eller skrive på et blankt A4 papir – de skal skrive med en vatpind dyppet i mælk. Når papiret er tørt holdes det hen over en brødrister, hvorefter det bliver tydeligt, hvad der er skrevet på papiret. Mælken kan evt. erstattes af citron eller sukkervand.

Colafontæne
Kom Mentos i en 1 ½ L cola (helst light) og se den store fontæne. Alt efter, hvor mange Mentos der kommes i flasken (skal gå meget hurtigt!) sprøjtes colaen ud af flasken.

Førstehjælp

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At lære lidt simpel førstehjælp.

MATERIALER
- Emballage med faresymboler, gerne fra spejderhuset eller hjemme. Bæverne kan også medbringe 1-2 stk. hver hjemmefra.
- 2 gamle, ikke virkende telefoner.
- Plaster og om muligt vand og sæbe.
- Små is, eks. skub-op sodavandsis.

FORUDSÆTNINGER
Dette kan med fordel gennemføres i et spejderhus, hvor der findes mange af de produkter, der omtales i opgaverne. Hvis mødet gennemføres om sommeren og økonomien tillader det, kan man vælge at lave post 4 også – det er et sikkert hit ved bæverne!

METODE
Disse poster kan enten gennemføres sammen for alle bævere, men kan også med fordel laves som et lille løb.

BESKRIVELSE
Faresymboler
I alle danske hjem står der et stort antal rengøringsmidler, maling, salt til opvaskemaskiner, sprøjtemidler, husholdningssprit, lampeolie m.m. Hvor mange kan I finde i spejderhuset og hvad betyder de? Hvad skal man gøre, hvis nogen indtager de forskellige stoffer? (Kontakt læge eller 112 og hav beholderen i hånden, så denne kan følge den tilskadekommende)

112-leg
Familien skal »ringe« til 112 og fortælle, hvad der er sket med en tilskadekommende – hvilke oplysninger skal med? Hvad er der sket, hvor mange er kommet til skade, hvor er det sket og hvad hedder du?

Plaster
Hvordan sætter man et plaster ordentligt på? Må man sætte det på et beskidt sår? Fortæl bæverne om god håndhygiejne og instruer i, hvordan man sætter et plaster rigtigt på uden at røre den sterile, hvide del.

Bistik og næseblod
Hvis man får et bistik omkring eller i munden, er det meget vigtigt, at holde svælget kølet godt ned, så luftvejene holdes fri. Hvis man har fået næseblod, kan det også være en god ide at køle ganen ned – derfor er den bedste førstehjælp til disse problemer, at spise en is!

Fysikforsøg

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At lege med fysik.

MATERIALER
- En stol til bæveren i midten af rundkredsen.
- Pr. familie en snor på mindst 2 meter (gerne fiskelinie), et antal balloner og klemmer svarende til antallet af deltagere, et sugerør og tape.
- En dyb tallerken med vand, isterninger, lidt sytråd og en smule salt.

FORUDSÆTNINGER
Den første post kræver stilhed, så den kan med fordel gennemføres indendørs.

METODE
Posterne kan med fordel laves med en familie på 6-8 medlemmer.

BESKRIVELSE
Hvor kommer lyden fra?
- En bæver sætter sig i midten af et lokale med bind for øjnene.
- De andre bævere stiller sig i rundkreds om personen i midten.
- Bæverne skiftes til at sige en lyd, mens bæveren i midten peger i den retning han/hun synes lyden kommer fra. Peger bæveren i den rigtige retning?
- Prøv at ændre afstanden til bæveren i midten. Gør det nogen forskel hvor langt væk i står fra ham/hende i midten?
- Bæveren i midten skal nu putte en finger i sit ene øre.
- Bæverne skiftes igen til at sige en lyd og bæveren i midten peger i retning af lyden – er det lige så nemt som før?

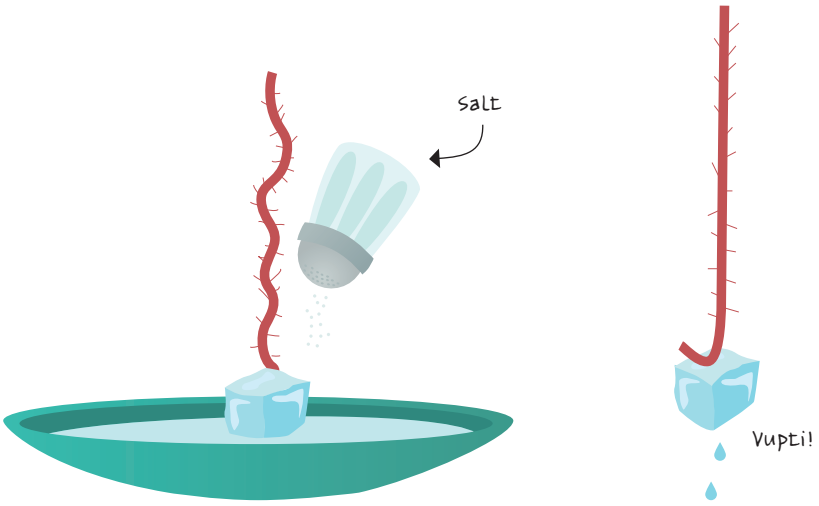
Man skal have hørelse på begge ører for at kunne høre, hvor lyde kommer fra. Den lille tidsforskydning mellem de to ørers opfattelse er nok til, at hjernen kan registrere, hvor lyden kommer fra.

Ballonraketter
- Træk snoren igennem sugerøret og bind enderne fast til eks. en stol i hver ende, så snoren bliver strammet ud.
- Pust ballonerne op og sæt klemmer på enderne, så luften ikke kan komme ud.
- Sæt en af gangen ballonen fast til sugerøret med tape og fjern klemmen, så flyver raketten af sted. Fjern ballonen fra sugerøret og lad næste bæver komme til.

Hvor hurtigt kan familien få alle sine raketter sendt af sted? Dette kan evt. laves som en stafet. Hvis der er for meget modstand i snoren, alt efter type, kan man evt. smøre den ind i opvaskemiddel. Pust ballonen op. Fold enden og sæt klemmen omkring, så luften ikke kan komme ud

Løft en isklump med en sytråd
- Læg en isterning i en dyb tallerken, der er fyldt halvt op med vand. Forsøg om man kan løfte isterningen op med sytråden – det er meget, meget svært.
- Læg i stedet midten af sytråden oven på isterningen og drys en lille smule salt ovenpå. Vent 1-2 minutter og så sidder isterningen fast på snoren og kan løftes fra tallerkenen.

Saltet får isklumpen til at smelte, da saltvand har et lavere frysepunkt end drikkevand. Efter de 1-2 minutter bliver saltvandet fortyndet af vandet omkring og smeltepunktet stiger igen. Derfor fryser vandet omkring snoren til is igen og sidder nu fast i isterningen.



Dyrerekorder

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At lege med og måle sig i mod nogle af naturens rekordindehavere.

MATERIALER
- Markeringsbånd til en løbebane, 25-50 meter og et stopur.
- Målebånd og en badevægt.
- Målebånd til længdespring og noget bæverne kan hoppe over, eks. mælkekasser.
- Nogle forskellige vægte, vanddunke, spande med sand eller lign. som enkeltvis og i fællesskab.
- Forskellige lugte/dufte til en lugtekims.

BESKRIVELSE
Mødet gennemføres som et løb med forskellige poster, hvor bæverne skal lave forskellige tests i forhold til naturens rekordindehavere.

Gepard
En gepard kan løbe med en hastighed på 110 km/t. – det er ligeså hurtigt som en bil må køre på motorvejen. Hvor hurtigt kan du løbe? Løb igennem denne bane og få målt din egen hastighed.

Anakonda
Anakondaen kan blive over 9 meter lang og veje op til 250 kg. Hvor lang en slange kan bæverfamilien blive, hvis de lægger sig på en lang række? Og hvor meget vejer de tilsammen? (I længde kan den overgås af netpytonen i Asien, men anakondaen er meget kraftigere og tungere).

Kænguru
Den brunhalsede kænguru kan springe op til 6 meter i et spring – og det er ikke engang rekorden. Kæmpekænguruen har rekorden, den har sprunget over 13 meter, kan hoppe over hegn på 3 meter i højden og kan flygte med tæt på 90 km/t. Hvor langt og højt kan du hoppe? Lav en bane til længde og højdespring.

Myrer
Myrer er kendte for at være blandt de stærkeste dyr på kloden. Nogle forsøg har vist, at myrer kan bære op til 50 gange deres egen vægt. Så hvis en bæver vejer ca. 25-30 kg. svarer det til at de kan løfte 1.250 – 1.500 kg – så de skulle kunne løfte en bil hver!! Lav forsøg med, hvor meget den enkelte bæver kan løfte og hvor meget familien kan løfte sammen.

Stinkdyr
Et stinkdyr er ikke større end en kat, men kan klare sig imod ulve og grizzlybjørne. Det forsvarer sig ved at oversprøjte sine fjender med en væske, der efter sigende lugter af rådne æg. Lav en lugtekims med bæverne.

Leg med vand

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At lege med vand (og fysik).

MATERIALER
- Spande med hank og masser af vand
- Spande med vand og svampe eller sprøjter.
- 2 spande, vand og ca. 1½ meter haveslange.
- Stearinlys, tændstikker, en spand med vand og vandpistoler/sprøjter.
- Isterninger, markeringsbånd til banen.

FORUDSÆTNINGER
Skal helst gennemføres udendørs.

METODE
Posterne gennemføres som et løb.

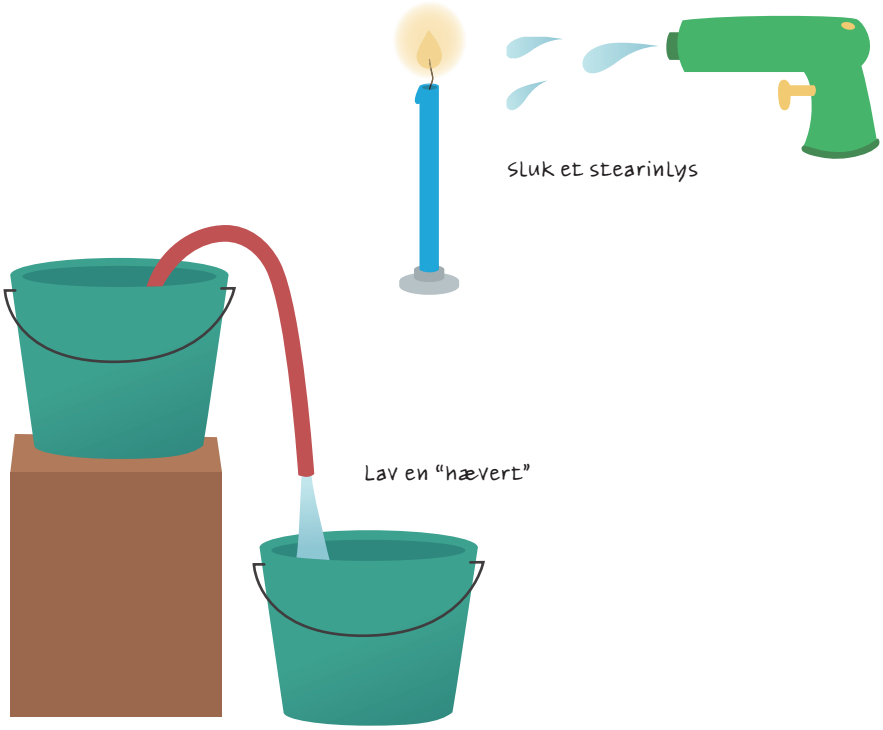
BESKRIVELSE
Centrifugalkraft
fyld en mindre spand halvt op med vand, og lad bæverne forsøge at svinge spanden rundt uden at spilde vandet.

Flyt vandet
Familien skal flytte mest muligt vand på tid fra en spand til en anden. Til dette brug skal de have eks. nogle store svampe eller sprøjter. (Kan evt. laves som en stafet)

Hævert
Flyt vand fra en spand til en anden ved hjælp af et stykke haveslange. På denne post må bæverne gerne forsøge sig frem først. Hvis der er nogen, der er vant til at hjælpe med rengøringen af eks. akvarier, kender de formentlig til princippet. Ellers løses opgaven ved, at spanden med vand stilles eks. på et bord, slanges sættes ned i denne, hvorefter der skal suges i slangen indtil vandet kommer ud. Den tomme spand skal stå på gulvet og slangen med vand sænkes ned heri. Herved løber vandet stille og roligt fra den øverste spand til den nederste.

Sprøjt på lys
Placer et tændt stearinlys på jorden og lad bæverne skyde det ud med vandpistoler eller sprøjter. Jo længere afstand der er til lyset, des sværere bliver det at slukke lyset. Denne post kan fint gennemføres som stafet.

Forhindring med is
Løb flest mulige gange igennem en forhindringsbane med en isterning i hånden. Man giver isterningen videre til den næste i familien, indtil isterningen er smeltet. Vinderen er den familie, som er kommet igennem forhindringsbanen flest gange.



Sjov med sæbebobler

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At lege med fysik.

MATERIALER
- Ståltrå eller ledning og gaze.
- Soppebassin og hulahopring.

FORUDSÆTNINGER
Skal helst gennemføres udendørs i tørvejr. Dog kan en meget høj luftfugtighed være en kæmpe fordel, f.eks. er det allerbedste sted at lave sæbebobler et badeværelse, hvor der lige har været nogen i bad.

FORBEREDELSER
Den gode opskrift til sæbebobler
- 1 dl opvaskemiddel af mærket Fairy Ultra Original
- 2 sp glycerin (kan købes i Matas)
- 2 l koldt vand

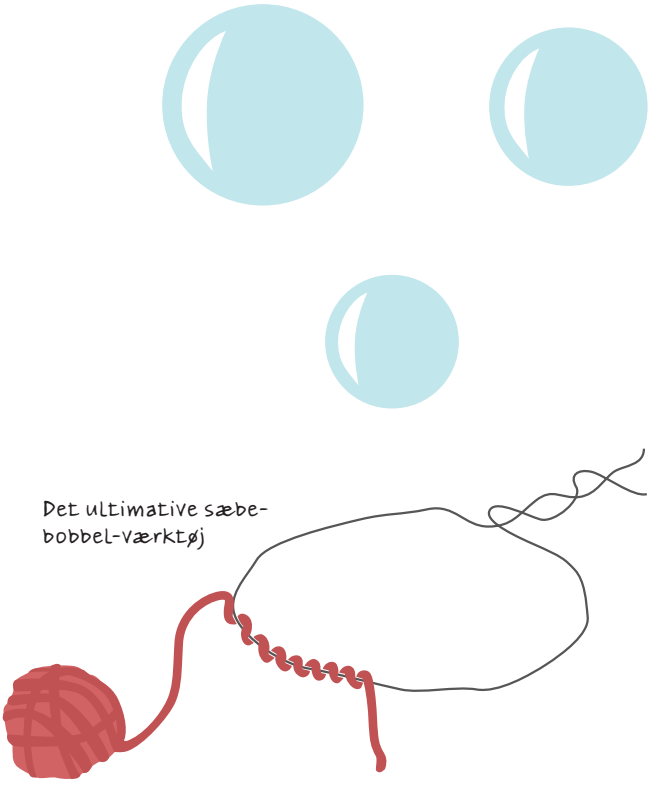
BESKRIVELSE
Mødet gennemføres som et løb med poster, hvor bæverne skal lave forskellige ting med sæbebobler.

Lav dit eget værktøj til sæbebobler
Dette kan være med eks. ståltråd eller installationsledning. Hvis ståltråden er for tynd, kan den ikke holde nok sæbevand. Det kan løses ved at vikle et tyndt lag gaze eller garn rundt om tråden.

Stå inde i en sæbeboble
Hæld blandingen op i et lille soppebassin eller lignende. Bæveren står inde i denne, barfodet, og skal så trække en hulahop-ring fra bunden af bassinet og op over hovedet. Det kan evt også gøres således, at bæverne uden for bassinet trækker ringen op.

Løb med din egen sæbeboble
Hvor langt kan du løbe, med en sæbeboble i hånden? Lav en stafet, hvor det måles, hvor langt der kan løbes med en sæbeboble.

Følekimsleg
Fyld forskellige tunge emner, eks. et glas, et krus, en mønt o. lign. på bunden af en spand, fyldt med vand og sæbebobler. Lad nu bæverne føle med hænderne, hvad der ligger på bunden.



Lav et stearinlys

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At lege med fysik.

MATERIALER
- Vandballoner
- Gryder til stearin vandbad
- Vokset væge med fod og masser af stearinrester
- Forme til stearinlys, eks. mælkekartoner, Pringles-chipsrør, yoghurtbægre og lignende
- Væge

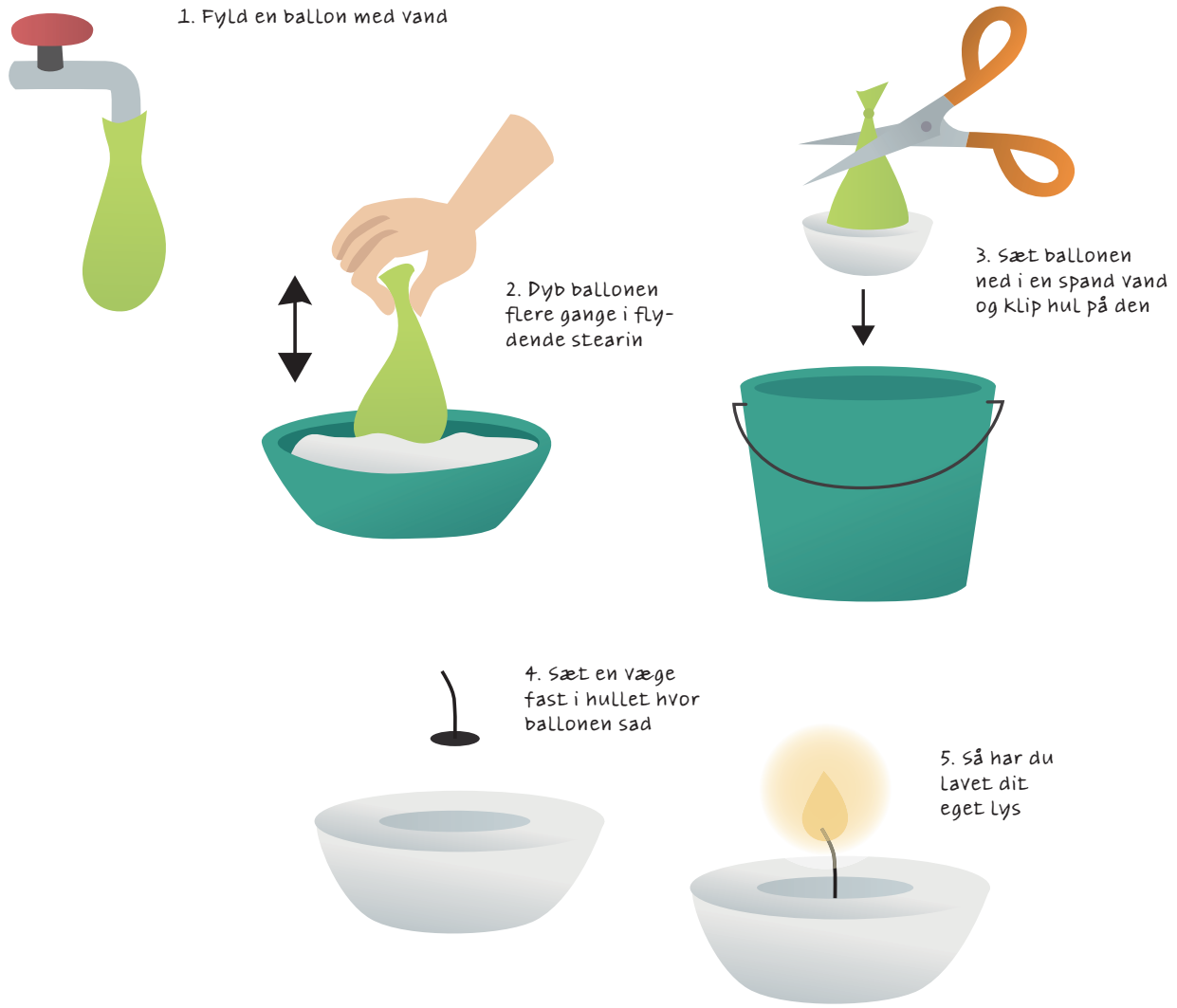
FORUDSÆTNINGER
Kan med fordel laves indendørs i et køkken, men kan også sagtens laves over et bål.

FORBEREDELSER
Man kan med fordel samle stearinlys i løbet af året. Stil en spand frem til formålet i spejderhuset og fortæl spejdere, ledere og forældre om dette – så kommer stumperne ofte af sig selv. Det er et møde med meget arbejde omkring varme gryder, så det kan være en god ide at have ekstra ledere (eller forældre) tilstede til denne aktivitet.

BESKRIVELSE
Mødet laves som en fælles aktivitet, hvor bæverne på de forskellige stationer laver forskellige lys.

Ballonlys
Fyld vand i en vandballon, så den bliver på størrelsen med en lille appelsin. Dyp nu ca. det halve af ballonen ned i de smeltede lysestumper (i vandbad). Dyp endeligt ikke hele ballonen ned, da ballonen så kan sprænge. Gentag dette 10-15 gange indtil skålen bliver tyk nok. Herefter sættes ballon og skål ned i en spand med vand, hvor der klippes hul på ballonen. Fjern ballonen og tør forsigtigt indersiden af skålen med lidt køkkenrulle. Sæt en vokset væge med fod i og gør den fast med lidt flydende stearin. Fyld hullet op med gamle lysestumper og hæld til sidst lidt flydende stearin henover.

Traditionelt stearinlys
Lav en form af et Pringles-chipsrør, mælkekartoner, yoghurtbægre eller lign. og sæt en væge fast i top og bund. Fyld herefter formen op med stearin, evt. i lag med forskellige farver.



Lav en ismaskine

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
45 minutter.

FORMÅL
At lege med is.

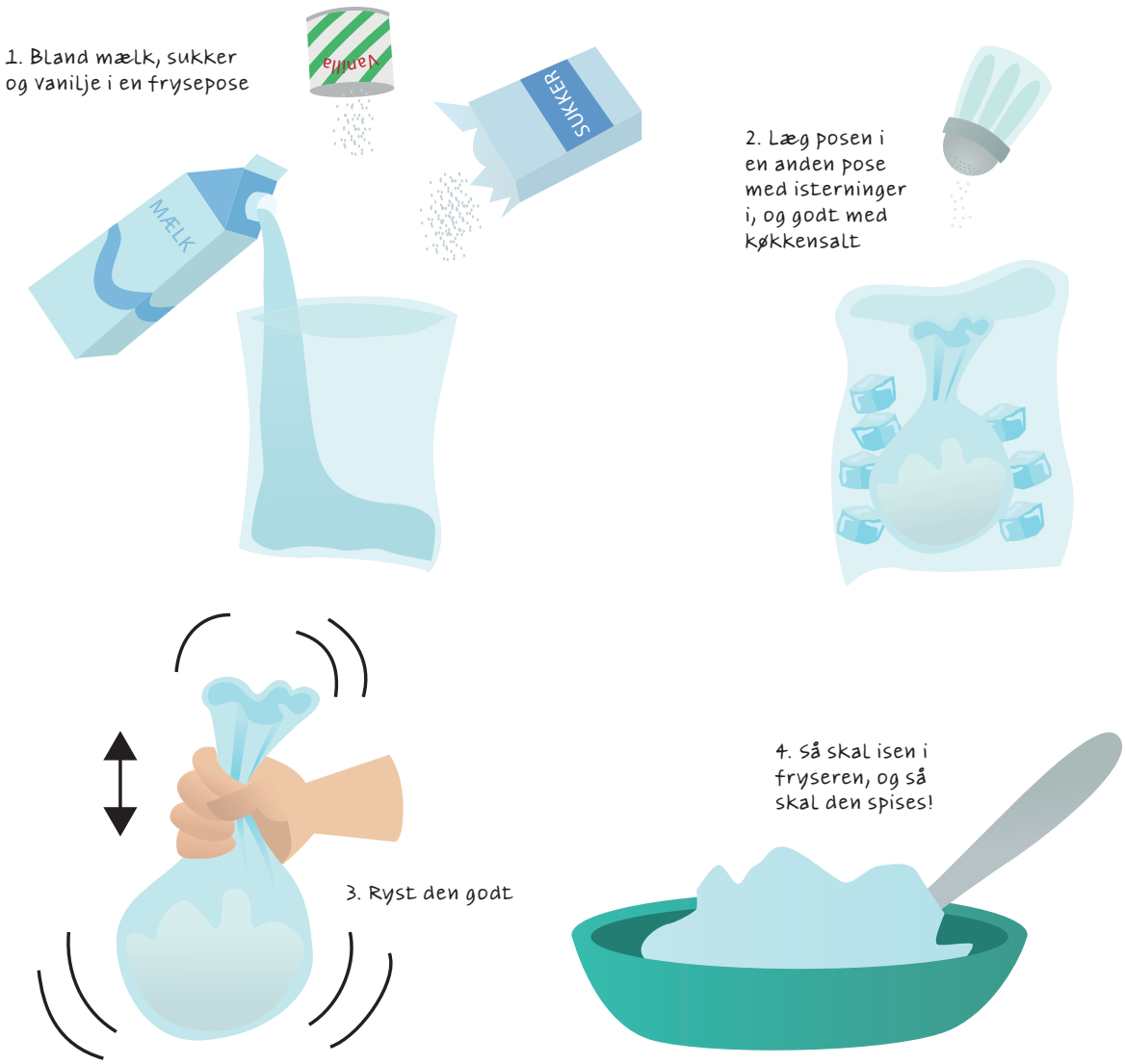
MATERIALER
- Isterninger
- Mælk
- Vanilje (helst essens)
- Små og store fryseposer
- Salt
- Sukker
- Masser af handsker!

FORBEREDELSER
Afprøv meget gerne ismaskinen hjemmefra.

BESKRIVELSE
Efter opstartsceremoni og evt. leg, skal »ismaskinen« laves, så man er sikker på at nå det i god tid – isen skal jo også spises!

- Bland mælk, sukker og vanilje i en lille frysepose.
- Luk posen og ryst den godt så vanilje og sukker bliver opløst i mælken.
- Læg den lille pose ned i den store pose.
- Fyld isterninger ned i den store pose.
- Put en masse køkkensalt (1/3 af massen af isen) ned i den store pose til isterningerne og ryst godt rundt eller rør rundt.
- Luk posen og ryst den i ca. 5 min.
- Nu har du lavet din egen is i din egen fryser og så skal isen naturligvis spises.

Hvis det passer med årstiden, kan man evt. have forberedt nogle bær fra naturen, der kan nydes sammen med isen eller sammen med pandekager over bål.



Pionering og knob

DELTAGERANTAL
4-20 personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At lege med geometri og knob.

MATERIALER
· Knobtov
· Rafter
· Lille flagstang.
· Sko
· Stopur.
· Skumfiduser
· Spaghetti (makaroni),

BESKRIVELSE
Lær bæverne simple knob, eks. slyngstik, råbåndsknob, flagknob og almindelig sløjfe. Aktiviteten kan evt. gennemføres som et løb med følgende poster:

Slyngstiksstafet
lær bæverne slyngstik. Med dette kan familien i fællesskab løfte større emner. Lav en bane, hvor familien med knobtov løfter en 4-6 meter rafte igennem på tid.

Flagknob
Lær bæverne flagknobet og lad dem hejse flaget, evt. på en lille flagstang. Lær dem gerne at hilse på flaget.

Den almindelige sløjfe
Familierne skal på tid binde sløjfer på et antal sko eller lign. Det kan evt. være nødvendigt med nogen instruktion først.

Skumfidustårn
På denne post skal familien på tid bygge det højeste tårn af skumfiduser og spaghetti. Skumfiduserne skal bruges til hjørner og spaghettien som rafter. For at opnå det bedste resultat, kan det være en fordel at fortælle om, at trekanter holder formen og dermed bliver mere stabil.

Afslut gerne mødet med at riste de brugte skumfiduser over bålet.

Tænd et bål

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
Et-to møder.

FORMÅL
At lære ulvene at tænde et bål og bålreglerne.

MATERIALER
- Brænde. enten hugget – eller grene som du finder i skovbunden, og saver og hugger til.
- Små grene og kviste. Du kan også flække tynde pinde af brændet med en økse.
- Økse (måske)
- Sav (måske)
- Spade (måske)
- Tændstikker (eller lighter i regnvejr)
- Snobrødspinde
- Snobrøddej

FORUDSÆTNINGER
Bål kan laves både sommer og vinter.

FORBEREDELSER
Køb snobrødsdej eller skumfiduser.

BESKRIVELSE
Ulvene gennemgår bålreglerne og bagefter prøver de at tænde et selv. Der kan laves et bål pr. bande og så kan det samles til et stort senere på aftenen, når der skal laves snobrød/skumfiduser.

BÅLREGLER
Bål kan være farlige. Her er nogle regler, der er vigtige at følge, når du laver bål:

- Find ud af om det er tilladt at tænde bål, der hvor du er.
- Find ud af om du må samle ved fra skovbunden.
- Tænd aldrig bål hvis det blæser meget.
- Tænd aldrig bål hvis der er tørt.
- Tænd aldrig bål hvis ilden kan brede sig.
- Tænd aldrig bål tæt på buske og træer.
- Tænd aldrig bål uden en voksen i nærheden.
- Sluk altid dit bål, når du er færdig med det.

Lav en vandrestav

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
15–45 min.

MATERIALER
- Dolke
- Pind/stav på mindst 1½ meter til hver ulv
- Plaster

FORUDSÆTNINGER
Ulvene skal have arbejdet med dolk et stykke tid.

FORBEREDELSER
Alle ulvene har en dolk med til mødet eller i har jeres egne i gruppen til udlån. Ulvene kan mødet før finde en pind ude i skoven. Vandrestaven kan laves inde som udendørs. Der kan også være skåret nogle lige pinde af hassel før mødet.

BESKRIVELSE
Hvis ulvene skal med ud i junglen, skal de lave sig en vandrestav. Find jeres dolk og en vandrestav frem. I skal snitte lidt mønstre i staven, så i kan kende den igen. Ulvene må gerne være rigtig omhyggelige og lave en flot og personlig vandrestav. I enden af vandrestaven kan ulvene snitte en figur eller en kugle.

Kilde: www.skolen-i-skoven.dk

Gipsafstøbninger af dyrespor

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
Et møde.

FORMÅL
At ulvene prøver at lave afstøbninger af dyrespor.

MATERIALER
Opskriften rækker til et dyrespor:
- En tekop
- Vand
- Gips
- ½ teskefuld salt
- En ramme lavet af en strimmel karton (størrelsen afhænger af hvor stort sporet er, men til en enkelt spor som det der er vist på tegningen skal strimlen være ca. 30 cm lang og mindst 5 cm bred)
- En clips (hvis du vil have en rund gipsafstøbning)
- Kopiark med tegninger der viser hvordan du gør

Du kan i stedet for pap og clips bruge et stykke af en mælkekarton. Så får du en firkantet gipsafstøbning – de er gode at have f.eks. i en kasse, hvis du laver mange.

HJEMME SKAL DU BRUGE
- Vaseline, margarine eller olie
- En tekop
- Vand
- Gips
- ½ teskefuld salt
- En ramme lavet af en papstrimmel og en clips, eller resten af mælkekartonen

FORUDSÆTNINGER
Aktiviteten er bedst i vinterhalvåret fra oktober-november måned.

FORBEREDELSER
Hjemmefra har ulvene kigget på plancher over dyrespor og fantasien sat i sving, når de nu skal ud og se om elefanterne har været forbi i skoven.

BESKRIVELSE
Gipsblandingen laver du sådan:
- Fyld koppen halvt op med vand.
- Hæld gipspulveret ned i koppen, så der kommer et lille bjerg der lige stikker op over vandkanten (se tegningen).
- Blandingen skal være lidt tynd, så gipsen kan løbe ordentligt ned i sporet.
- Tilsæt saltet (salt får gipsblandingen til at størkne hurtigere). Hvis det er meget varmt i vejret, så skal du ikke bruge salt.
- Vent til gipspulveret har suget vand til sig.
- Rør så godt rundt med en pind til der ikke er klumper i gipsblandingen.
- Lav en ramme af kartonstrimmelen og en papirclips, og placér den over sporet
- Hæld gipsblandingen ned i rammen. Hvis du ikke har kunnet trykke rammen fast i jorden, så hold den fast samtidig med du hælder.

Nu skal gipsen tørre. Det tager ca. en ½ times tid. Du kan forsigtigt mærke på gipsen med en finger, om den er tør nok. Hvis du sætter mærker, så må du vente lidt længere. Lad aftrykket stå og gå videre. Aftrykket tages op på hjemturen. Du skal være lidt forsigtig, for gipsen er ikke helt tør. Læg aftrykket til tørre til næste møde.

Ulvene kan også selv fremstille et elefantfodspor, hvis ikke lige de får øje på et. Ved næste møde kan aftrykkene studeres, gøres rene og evt. males.

Kilde: www.skolen-i-skoven.dk

Stafetløb

DELTAGERANTAL
Grupper af 4–8 personer.

TIDSRAMME
5–10 minutter.

FORMÅL
At ulvene lære at samarbejde og koordinere gennem leg.

MATERIALER
Lang kæp eller rafte som ulvene har fundet i skoven.

BESKRIVELSE
Alle i gruppen stiller sig på en række bag hinanden. Kæppen tages mellem benene og gruppen skal nu bevæge sig baglæns gennem en aftalt bane. Der tages tid på hver gruppe.

INSPIRATION

Lav en bøjle af naturmaterialer

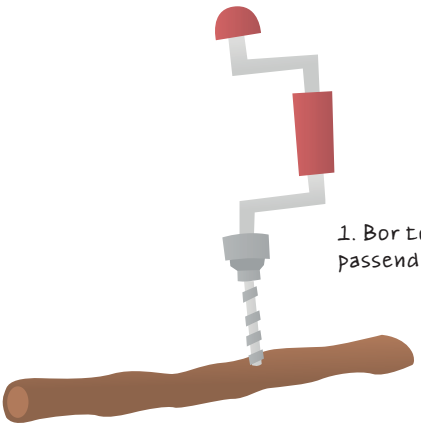
DELTAGERANTAL
1 eller flere personer.

TIDSRAMME
15–45 minutter.

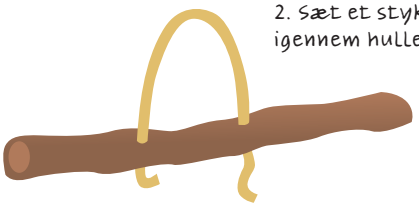
MATERIALER
- En pind til hver ulv
- Bånd, læder- eller kraftigt snor
- Dolk
- Bor
- Evt. dekoration.

FORBEREDELSER
I skal bruge et stykke pind. Det skal have samme mål som ulven måler over skulderne. Gå gerne i skoven mødet før, så pinden er tør, når i skal i gang med opgaven.

BESKRIVELSE
Find midten af pinden og bor 2 huller. Træk et bånd, læder- eller kraftigt snor gennem hullerne og bind en knude (flagknob) i begge ender. Ulvene kan snitte mønster i pinden eller man kan dekorere pinden på andre måder. Ulvene kan bruge bøjlen til at hænge deres uniformer på, når der eventuelt skal males eller andet til ulvemødet.



1. Bor to huller i en pind af passende størrelse



2. Sæt et stykke tov fast igennem hullerne

3. En fiks naturbøjle til in uniform

Bliv ven med et træ

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
15 minutter.

MATERIALER
Tørklæder.

FORUDSÆTNINGER
Et stykke skov med mange forskellige træer.

BESKRIVELSE
Ulvene går sammen to og to. Den ene får bind for øjnene (tørklæde). Den anden ulv skal nu føre ulven med bind for øjnene rundt i skoven og hen til et træ, som er udvalgt på forhånd. Spejderen skal med bind for øjnene føle på træet og mærke på barken, indtil man er sikker på at kunne genkende træet igen. Herefter føres spejderen tilbage til startpunktet, gerne ad en anden rute. Fjern tørklædet og lad ulven finde det udvalgt træ igen. Det er lettest, hvis i afgrænser området, så valget er imellem f.eks. 30 træer.

Naturløb 1

DELTAGERANTAL
5 eller flere personer.

TIDSRAMME
Et møde.

FORMÅL
At ulvene lærer at færdes ude i naturen på egen hånd og løse nogle poster på en afmålt rute.

MATERIALER

Lav en båd
· Snor og kniv

Kende dyr og fugle
· Kikkert, papir med fugle, tøjklemmer

Tælle årringe
· En træstub

Edderkoppespind
· Træplade, søm, hammer, snor

Stav til natur
· Snor til start og slut

Verdenshjørnerne
· Pap, pile med syd, nord, øst og vest

FORUDSÆTNINGER
Naturløbet afholdes i en skov.

FORBEREDELSER
Sætte bånd og poster op på en rute før mødet starter. Printet nogle dyr og fugle ud fra nettet og lamineret disse. Fundet nogle træplader til post 4, evt save nogle ud af noget gammelt træ.

BESKRIVELSE
Lav en båd
Lav en båd af naturmaterialer.

Kende dyr og fugle
Kende dyr og fugle med en kikkert

Tælle årringe
Tælle årringe, hvor gammel er træet?

Edderkoppespind
Lav et edderkoppespind

Stav til natur
Stave "NATUREN" – find et ord og stav det med naturmaterialer

Billevæddeløb
Billevæddeløb. Find en bille pr. bande og lav et væddeløb.

Verdenshjørnerne
Finde verdenshjørnerne vha. naturens omgivelser.

INSPIRATION
Se endvidere: www.skoven-i-skolen.dk og www.skovforeningen.dk. Der er udgivet en del hæfter, som man kan bestille på www.mim.dk/butik. De hedder bl.a. *Skovens træer*, *Skovens kryb*, *Skovens urter*, *Hvad får vi ud af skoven*, *Med hår og tænder – skovens pattedyr*.

På jagt efter Shere Khan

DELTAGERANTAL
6 eller flere personer.

TIDSRAMME
Et-to møder.

FORMÅL
Ulvene skal leve sig ind i jungletemaet og her øve smidighed.

MATERIALER
- Spande
- Bolde
- Svampe
- Stor presenning
- Brun sæbe
- Vand
- Ekstra tørklæder eller små reb som haler.

FORBEREDELSE
Presenning bindes fast ned af en bakke. Der laves en brunsæbeblanding (vand og brun sæbe).

BESKRIVELSE

1 del: Præcision
Ulvene skal øve sig i præcision og snigning inden de kan jagte Shere Khan. For at kunne ramme Shere Khan træner ulvene i at skyde til mals efter spande med bolde eller våde svampe.

På flugt
For at kunne slippe væk fra Shere Khan træner ulvene i flugtmanøvrer. De glider på sorte affaldssække ned af presenning, der er overhældt med brun sæbe.(vand og brun sæbe blandet sammen).

Snigningsøvelse
For at kunne komme ind på livet af Shere Khan leger ulvene spark til bøtten.

2. del: Fang Shere Khan
Når alle er trænet i alle færdigheder, startes jagten på Shere Khan: Alle har haler (tørklæder sat bagpå i bæltet). Ulvene skal forsøge at tage ledernes (Shere Khans) hale og omvendt. Når Shere Khan har mistet sin hale må lederen overmandes og tages til fange.

INSPIRATION
Jungleliv.

Kilde: Hvorfor karse til et ildmøde.

Naturløb 2

DELTAGERANTAL
6 eller flere personer.

TIDSRAMME
2-3 timer.

FORMÅL
At give ulvene naturkendskab.

FORUDSÆTNINGER
Løbet afholdes i en skov og kan bruges ifm. en ulvelejr eller en lørdag.

FORBEREDELSER
Posterne forberedes hjemmefra. Hver bande skal have en lille rygsæk med på turen, til materiale, der samles undervejs. Der findes et sted, hvor der kan være et bål med brænde.

BESKRIVELSE
Dyremærket materiale (levende post)
Dyremærket materiale (indsamlet på forhånd) – 5 stk. Det kan være gnavet grankogle (egern, mus, spætte), hasselnød(egern, mus), grankvist(angrebet af bladlus), uglegylp osv.

Træsorter (død post)
Planche med træsorter (hvad de kan forvente at finde i skoven). Banden skal indsamle brænde til aftenbålet. Der samles ca. 5 pinde med god brændselsværdi.(Pindene skal kunne være i rygsækken).

Kend dit korn(død post):
8 små plastikprøveposer. I de fire skal der være fire kornaks (eller fotokopi heraf). I de fire andre skal være tilsvarende mel. De fire første poser mærkes A – B – C – D. De sidste 1 – 2- 3- 4. Poserne klipses op på et stykke pap og banden skal prøve at parre kornsort med produkt.

Krible krable post (død post)
På forhånd er der indsamlet 5 insekter, der anbringes i små glas med låg. (evt. glas til babymad)Der laves huller i låget med et stort søm. På bagsiden af låget sættes et stykke gaze, så insekterne ikke kravler ud. Banden må ikke ryste eller tage låget af. Ulvene finder navnene på insekterne og tager besvarelsen med hjem.

Iagttager (levende post)
Der er på forhånd spændt et stort reb op mellem to træer i et område med lidt blomster. Banden får at vide, at de en og en skal klatre over på den anden side – og at de undervejs skal holde øjne og ører åbne. Når alle er kommet over skal de fortælle hvad de så på skovbunden (blomster, fugle, insekter osv).

Kend et dyr (død post)
Fællesplanche + 1 besvarelsesark pr. bande. Kender du disse dyr? (evt. billeder af dem) Solsort, markmus, husmår, ulv, alk, ræv, grævling, trane, bjørn, bæver. 3 af disse dyr lever ikke i Danmark. Streg dem ud og tag arket med hjem.

Pift! (Levende post)
Find hver et smalt blad (Kvikgræs, siv eller lign.) I skal ved at lægge bladet mellem jeres håndflader lære at pifte. I indøver en melodi, som ulvene spiller senere på dagen.

Lav bestik (Levende post)
Banden skal indsamle grene, kviste eller andre naturmaterialer, som de så skal fremstille spiseredskaber af og bruge senere på dagen. Den postansvarlige har nogle dolke med, som kan bruges hertil.

Bag et brød (levende post)
Der bages vejbred brød over bål.

Opskrift: ½ pk. gær, tsk. Salt, 5 dl hvedemel, 1 spsk. Hvedeklid, 1 dl frø fra vejbred (har man ikke dette, puttes lidt mere mel i dejen), 3 ½ dl vand.

Dejen blandes sammen og skal hæve en halv time. (i ventetiden søger man for, at bålet holdes ved lige og stenene bliver gennemvarme) Der laves 10 boller og trykkes flade og rulles så tyndt ud som muligt. Så steges de på en flad hed sten i 2 – 3 min på hver side. Brødende spises med pålæg.

Brændenældesuppe

DELTAGERANTAL
4 eller flere personer.

TIDSRAMME
2 timer.

FORMÅL
At ulvene lære at lave et måltid over bål af naturens eget spisekammer.

MATERIALER
- Bål
- Bålgryde og grydeske
- Kniv
- Bræt
- Skåle og skeer

FORUDSÆTNINGER
Brændenældesuppe laves om foråret af unge nye skud. Det er en grøn suppe rig på vitaminer. Se endvidere www.skolen-i-skoven.dk.

FORBEREDELSER
Det vil være godt at have tændt bålet i forvejen, da ulvene også skal ud og have plukket brændenælderne først.

BESKRIVELSE
Find et godt sted med brændenælder. Tag handsker på og ærmerne godt ned over armene. Pluk de nye skud og blade og læg dem i kurven.

Opskrift til 4 personer
- 150 g (1/2 liter) unge skud eller topskud og blade af brændenælde
- 1 stort finthakket løg
- Hvidløg eller ramsløg
- Et par kartofler
- 1 l vand
- 2 bouillon terninger

Find et godt sted med brændenælder. Tag handsker på og ærmerne godt ned over armene. Pluk de nye skud og blade og læg dem i kurven. Pil de små blade af stænglerne – det er bladene du skal bruge. Hak brændenælderne fint. Hak løget fint. Kom evt. også et lille finthakket fed hvidløg i – eller ramsløg du finder i skoven. Brændenælde blandes med det finthakkede løg og svitses i olien. Hvis suppen skal fylde lidt mere, kan du komme et par kartofler i tynde skiver i. Vand og bouillon terningerne hældes over blandingen. Suppen koges i ca. 10 minutter – og har godt af at simre længere.

Variation
Man kan endvidere lave stenbrød og urtesmør til suppen.

Kilde: www.skolen-i-skoven.dk

Gamle lege

DELTAGERANTAL
6 eller flere personer.

TIDSRAMME
10 minutter.

FORMÅL
Børn elsker at lege og bruge sin krop. Legen er også med til at give spejderne nogle gode redskaber til at lære og sætte gang i fantasien.

FORUDSÆTNINGER
Kendskab til gamle lege

BESKRIVELSE
Sherekhan efter Mowgli (Katten efter musen)
Ulvene danner en rundkreds, hvor Shere Kahn står udenfor og Mowgli indenfor. Det gælder så for Shere Kahn at fange Mowglii. Ulvene der holder hinnanden i hånden, må hjælpe Mowglii, ved at gøre det svært for Shere Kahn, at komme ind i kredsen. De skal også sommetider åbne, så der kommer gang i fangelegen.

Bandarlogfolket flytter (Stafetleg)
En stafet, hvor banden er fordelt over 10 m. Forenden ligger en bunke tøj, det kan være støvler, bukser, stor jakke ect. På et givent signal tager den første et stykke fra bunken og kaster til den næste, der så griber og kaster videre. Når tøjet er nået til ende, ligges det ned og et nyt stykke kommer afsted – hvem bliver først færdig. Taber man tøjet eller bliver det ikke grebet, tages det op af og kastes videre.

Alle mine ulve kom hjem (Alle mine kyllinger kom hjem)
Ulvene står alle bag en linje og skal løbe til den anden ende (der ligges en snor). Ulvemor og ulveungerne råber til hinanden efter tur:

> Ulvemor (Leder) råber: *Alle mine ulveunger kom hjem!*
> Ulvene: *Det tør vi ikke, for Sherekahn æder os med hud og hår!*
> Ulvemor: *Jamen så kom alligevel.*

Ulvene skal så løbe og undgå at blive fanget af Shere Khan. Shere Khan må også gerne være en leder, da ulvene synes det er sjovt at lege med de voksne.

Junglebunden er giftig (Jorden er giftig)
Der laves først en bane, det kan være af sten, rafter, avis sider, bænke, stole og hvad man kan finde, bare der er noget at komme over på. Når banen er lavet, udnævnes en til at være fanger. Ulvene får 10 sekunders forspring, hvorefter fangelegen sættes i gang. Kommer man til at sætte en fod på jorden eller bliver fanget, er man "død" og går ud af legen.

INSPIRATION
- www.fdf.dk
- www.legedatabasen.dk
- www.spejdernet.dk/inspiration > find lege
- www.spejder-ting.dk (klik lege)
- Bøgerne *Legende let*, *Hvad skal vi lege*, *Grib en idé* og *Ugler i mosen og alverdens andre lege*.

Dyreliv i vandet

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
Et møde.

FORMÅL
At give ulvene en viden om dyrene i vandet.

MATERIALER
- To kroge
- En spiral
- Bomuldsstof eller hessian
- Et skaft (evt fra en kost) eller en stor pind
- Vandfad eller konservesdåser

FORUDSÆTNINGER
Ulvene skal afholde mødet ved en sø eller et vandhul.

FORBEREDELSER
Fabrikeret poserne til fiskenettene på forhånd, eller på et møde før. Finde et par bøger med dyreliv i vandhuller, så ulvene kan finde navnene på dyrene.

BESKRIVELSE
Nettet ulvene skal fiske med, skal de selv lave. Hertil skal de bruge spiral med en krog i hver ende, så de kan danne en ring. Af et stykke hessian eller et stykke bomuldsstof laves en pose, med en løbegang i. Posen sættes på ringen og til sidst sættes ringen fast på et skaft.

Nu er de klar til at fiske i vandhullet. Dyrene samt de små fisk, de finder hældes forsigtigt i et vandfad eller i store konservesglas, hvor ulvene nu rigtig kan studere det hele. Ved mødets afslutning hældes det hele tilbage i vandhullet igen.

Junglefest

DELTAGERANTAL
10 eller flere personer.

TIDSRAMME
Et møde.

FORMÅL
At ulvene er med i forberedelserne til at inviterer gæster og prøve, at være værter.

MATERIALER
· Invitation
· Bage en chokoladekage eller to
· Saft og kaffe/te
· Krus og servietter
· Slik til forskellige konkurrencer.

FORUDSÆTNINGER
At man har et sted alle kan være, hvis det er om vinteren. Er det i sommerhalvåret er det fint at være samlet udenfor omkring et bålsted, eller i ulvenes egen jungle (skov).

FORBEREDELSER
Leder + ulveflokken har taget kontakt til naboflokken og inviteret til ulvefest. Mødet før har nogle ulve bagt kage og andre planlagt aftenen. 5 poster til et løb – evt et kimsløb, hvor sanserne bruges.

BESKRIVELSE
Aftenen kan være:
· Ulvesangen
· Et lille løb rundt omkring spejderhuset. Alle lederne står post.
· Ulvelege
· Konkurrencer, som nogle af de lokale ulve står for
· Hygge med kage og saft
· Afslutning

Aftenen kan også være omkring et fuldmånemøde. Ulvene kan også invitere på ulvetræf en hel lørdag med løb og madpakker.

Lav en tidskapsel

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
30 minutter.

FORMÅL
At ulvene gør sig nogle tanker om, hvordan samfundet vil være i 2050.

MATERIALER
· Skotøjsæske
· Ting til at dekorere den
· Tape

FORBEREDELSER
Ulvene har en ting med som beskriver 2011.

BESKRIVELSE
Ulvene snakker om, hvordan Danmark er nu og laver en tidskapsel med ting fra 2011. Der skal findes 10 ting, som skal puttes i en æske, de selv har lavet.

Herefter tegnes en plakat om hvordan Danmark vil se ud i 2050, hvilket legetøj har man? Og hvad laver børn til den tid?

Førstehjælp

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
Et møde.

FORMÅL
At ulvene får kendskab til lidt grundlæggende førstehjælp.

MATERIALER
· Falckkasse
· Tørklæder

FORBEREDELSER
Lav i god tid en aftale med den lokale Falck station eller besøg en skadestue.

BESKRIVELSE
På besøget er målet, at ulvene får lov til at sætte et plaster på, gå med krykker, ligge en forbinding om håndled og ankel med tørklæde og en rigtig forbinding.

De 4 H'er
· Hvem man er?
· Hvad der er sket?
· Hvor det er sket?
· Hvor mange der er kommet til skade?

Ligeledes prøve at ligge i aflåst sideleje.

Kimsleg

DELTAGERANTAL
4 eller flere personer.

TIDSRAMME
5–10 minutter.

FORMÅL
At ulvene får skærpet deres sanser.

MATERIALER
20 ting fra hjemmet/husholdningen, som ikke findes i en lille indisk landsby.

FORUDSÆTNINGER
Messua lærte Mowgli mange nye ting at kende, da han kom til landsbyen. Ting som han aldrig havde set før.

FORBEREDELSER
Finde 20 ting frem fra hjemmet, f.eks. en kaffemaskine, kop, lampe, støvsuger, avis, toiletpapir, ect. Disse placeres under et tæppe, eller i nogle felter i et rum.

BESKRIVELSE
Ulvene får 2 – 3 min. til at kigge på tingene. Herefter går de ud af rummet. De skal så prøve at huske, hvor de forskellige ting var anbragt og, hvad det er for nogle ting. Man kan lade ulvene tegne tingene og eller skrive dem ned.

Stjerneløb i junglen

DELTAGERANTAL
4 eller flere personer.

TIDSRAMME
Et møde.

FORMÅL
At ulvene lærer deres by at kende ved et stjerneløb.

MATERIALER
· Billeder af steder i byen
· Snore til at hænge dem op.

FORBEREDELSER
Der tages i forvejen 7 billeder af bygninger og kendte steder i byen, disse printes ud og lamineres. På billederne skrives et kodebogstav. F.eks. Post 1 = S. Posterne forberedes og hænges op rundt omkring i byen inden mødets start

BESKRIVELSE
Ulvene får udleveret et halvt billede af en butik eller et kendt sted i byen. De skal så ud og finde det rigtige billede, der hænger udenfor det pågældende hus /sted. Banden vender herefter tilbage til spejderhuset og får en ny halvdel til et andet sted. Billedet som de fandt ude i byen, skal de lade hænge, men skrive kodebogstavet ned.

Billederne hænges op i rimelig afstand fra spejderhuset, så de kan nå at få de fleste kodebogstaver.

F.eks. Kodeord: Spejder – dvs. 7 poster.

Variation: SMS løb
Byløbet kan også laves som et SMS løb. Ulvene får den næste post via en sms fra lederen. De skal så sende løsning på opgave/kodebogstav til lederen og han sender adresse på den næste posts beliggenhed.

Variation: Hvad fatter gør er altid …
Ulvene sendes ud i små bander og har et æble pr mand med. De går ud i byen og ser, hvad de kan bytte det til. Der går en leder med hver bande. Hvad kommer de hjem med og hvad har de skullet lave for det byttede.

Genbrug med juletræer

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At ulvene får en forståelse af at værne om naturen og kunne genbruge.

MATERIALER
- Et gammelt juletræ
- Snittekniv/dolk
- Sav
- Måske en økse

FORUDSÆTNINGER
Laves i januar måned.

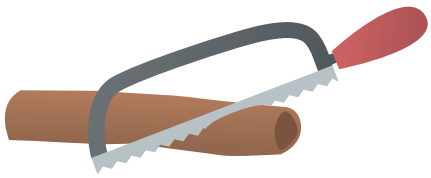
FORBEREDELSER
Tage et par juletræer med – ulvene må gerne tage et med hjemmefra

BESKRIVELSE
Når julen er overstået kan du snitte mange forskellige ting af dit juletræ – et piskeris, en knage eller sjove figurer. Find ideer til hvordan du gør.(Beskrivelse findes på www.skolen-i-skoven)

Andre ting, der kan laves af et juletræ
- Knapper og navneskilte af juletræ
- Snit en knage
- Snit et piskeris
- Snit sjove figurer
- Snit og flet en hængekurv
- Snit en ring
- Lav en kølle

INSPIRATION
Der findes 12 aktiviteter svarende til de 12 måneder på hjemmesiden www.skolen-i-skoven.dk, som er lige til at gå til.

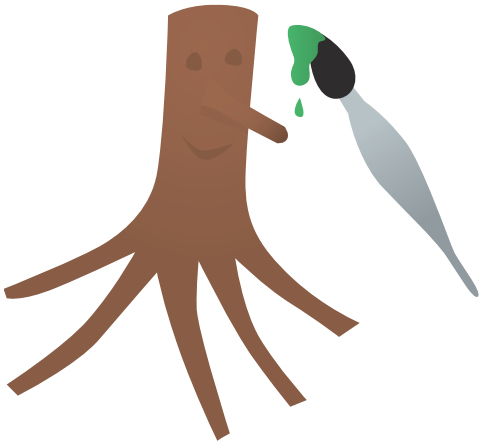
Kilde: www.skolen-i-skoven.dk.



1. Skær et stykke af en gren

2. Snit hul i træstykket

3. Så har du en fin naturring



Lav en træfigur af en gren med flere arme på og mal den i fine farver

Besøg en leder

DELTAGERANTAL
6 eller flere personer.

TIDSRAMME
Et møde eller en hel dag.

FORMÅL
At ulvene besøger deres leder og holder ulvemødet udenfor spejderhusets område.

MATERIALER
· Bål
· Æbler
· Margarine
· Puddersukker
· Rosiner
· Staniol

FORUDSÆTNINGER
Det vil være fint, hvis lederen bor tæt på spejderhuset, så kan ulvene gå derover eller cykle. En anden mulighed er at mødes og blive afhentet ved Akela

FORBEREDELSER
Have et par lege forberedt, men ikke sikkert de bliver brugt, da ulvene nyder at udforske nye steder.

BESKRIVELSE
Ulvene tager ud til Akela og afholder ulvemødet.

Forslag til møde
Tænde et bål. Medens bålet bliver klar snittes en gaffel. Der findes først en lille gaffelgren og den afbarkes. Spids enderne til og gaflen er klar.

Over bålet laves æbler med fyld
Udhul et æble, undgå dog at fjerne bunden. Kom en klat remonce af margarine, puddersukker, rosiner og kanel ned i æblet. Pak ind i stanniol og stil det i glødebålet 30 – 45 min.

Besøg en kirke

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
Et møde.

FORMÅL
At give ulven kendskab til kirken og præsten.

MATERIALER
- Blyant
- Papir
- Kompas
- Kikkert

FORBEREDELSER
Lav i god tid en aftale med præsten og aftal et besøg, hvor i bl. a. ser kirken og hører om præstens arbejde.

Tegn kirken i grundrids med angivelser af kompasretninger

BESKRIVELSE
Ulvene prøver at sætte ting på i et grundrids af kirken. Det er døbefont, prædikestol, alter, bænke, orgel osv.

I kunne også spørge om I måtte komme en tur op i kirketårnet (medbring en kikkert). Ulvene kan også finde ud af, hvor gammel kirken er? Og hvordan lyder *Ulvesangen* når man står i koret?

Lav en glaslampe

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

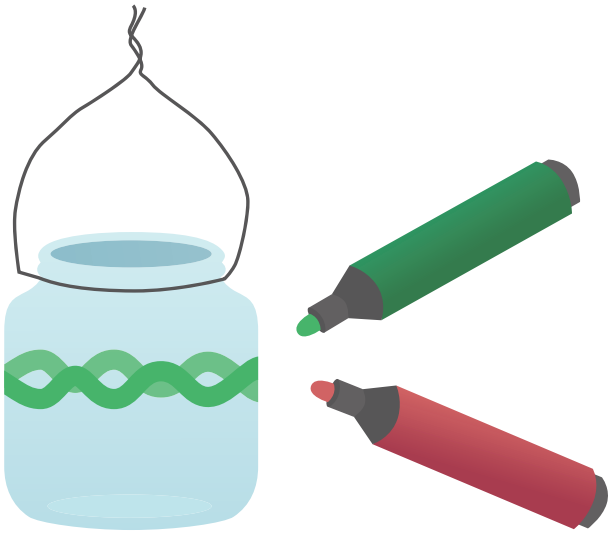
TIDSRAMME
15 – 20 minutter.

FORMÅL
At ulvene får en forståelse af, at glas kan genbruges.

MATERIALER
- Syltetøjsglas uden etikette
- Maling
- Pensler
- Ståltråd
- Fyrfadslys

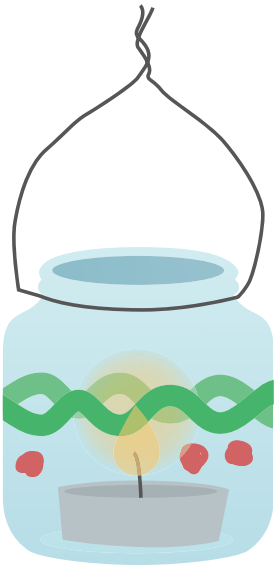
FORBEREDELSER
Lav en glaslampe hjemmefra.
Syltetøjsglas.

BESKRIVELSE
Der males mønstre på glasset eller ulvemotiver, måske junglelandskab. Ståltråden snoes om toppen, og der laves en hank. Når der sættes et tændt fyrfadslys i glasset, bliver der stemning i lokalet.



1. Pynt et syltetøjsglas med Posca-tuscher eller maling

2. Stil et fyrfadslys ned i glasset og lav en hank af ståltråd



Lav en vejrhane

DELTAGERANTAL
2 eller flere,

TIDSRAMME
15–25 min.

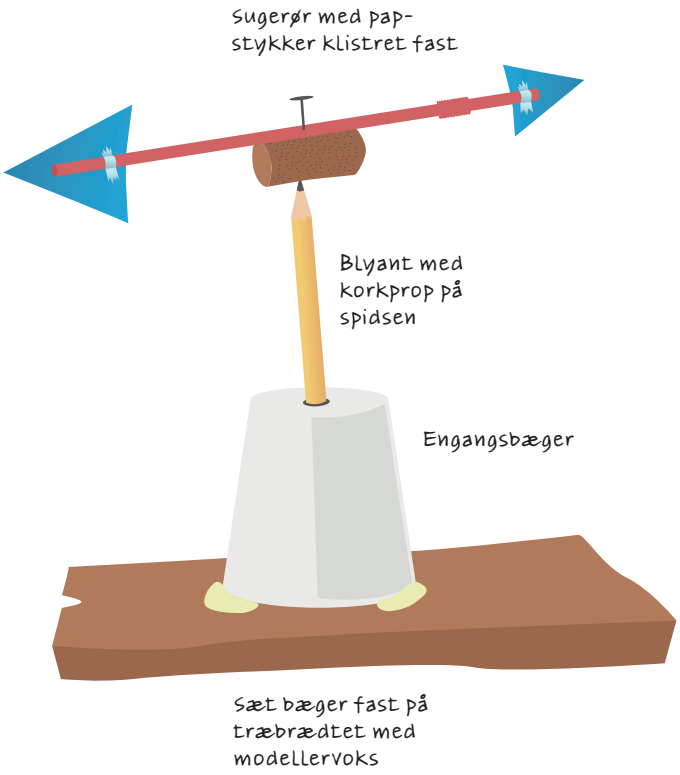
FORMÅL
At ulvene arbejder med energi og lærer noget omkring vejr og vind.

MATERIALER
- Modellervoks
- Yougurtbæger
- Pap
- Blyant med viskelæder
- Et lille søm
- Lim
- Et bræt
- Sugerør

FORBEREDELSER
Lav en vejrhane hjemmefra, så ulvene kan danne sig et indtryk af det færdige resultat.

BESKRIVELSE
Lav et hul midt i bunden af bægeret og sæt blyanten i hullet. Sæt bægeret fast på et bræt med modellervokset. Klip to trekanter af pap og sæt dem fast i hver ende af sugerøret. Den bagerste trekant skal være større end den forreste. Tryk det lille søm gennem sugerøret og sæt det fast i viskelæderet. Anbring vejrhanen udenfor. Afmærk kompasretningerne på bægeret, og så er vejrhanen klar til brug.

Aflæses vejrhanen, hver gang i er til ulvemøde, kan man få en snak om, hvor vinden for det meste kommer fra.



Bag kaffebrød fra Tunesien

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
Et møde.

FORMÅL
At ulvene bliver bevidste om samarbejdsprojektet i Tunesien.

FORUDSÆTNINGER
Ulvene har hørt om projektet i Tunesien.

BESKRIVELSE
Ulvene skal bage »Tunesiske kaffebrød«.

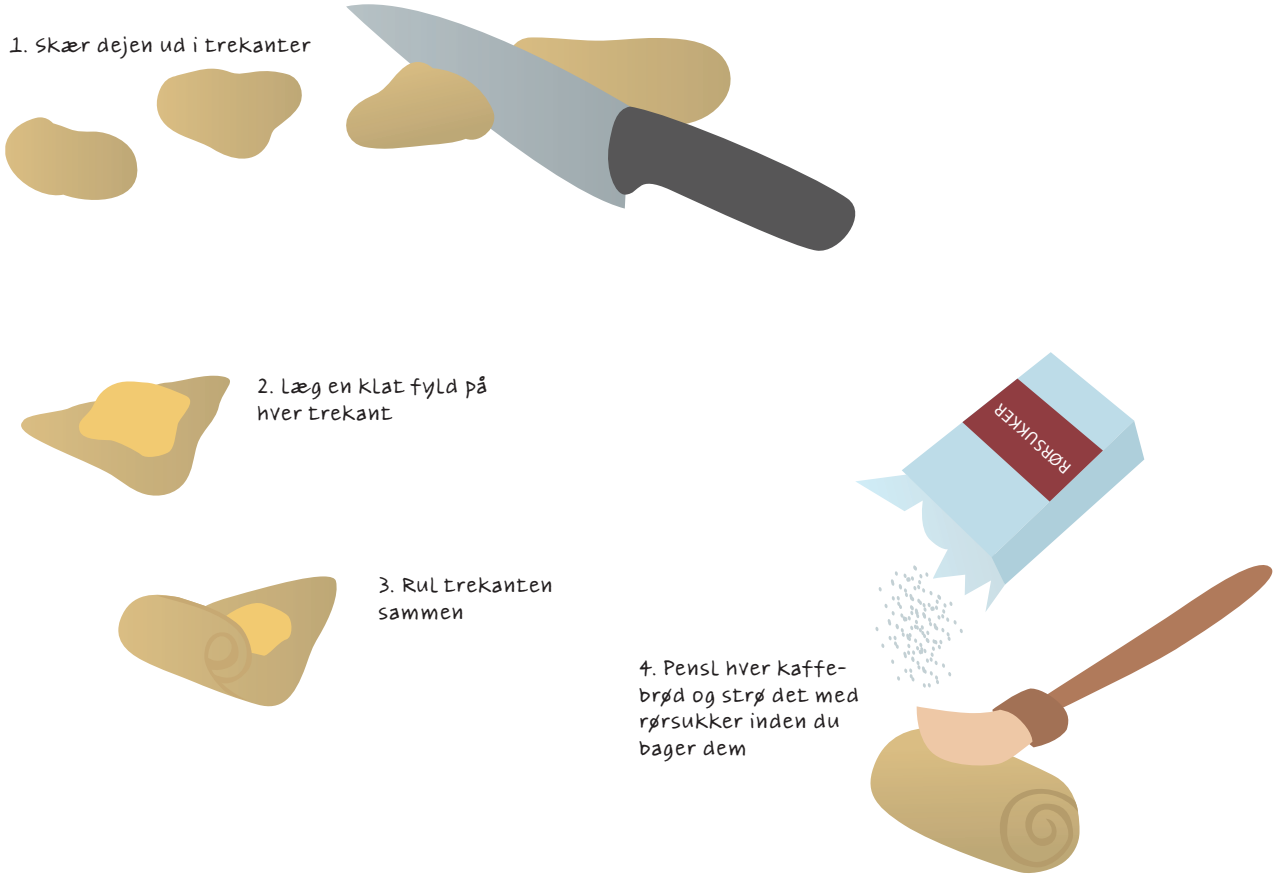
Dej
- 75 gr. sukker
- 150 gr. Margarine
- 2 æg
- 1 tsk. Bagepulver
- 300 gr. Mel
- Vanilje

Fyld
- 50 gr. margarine
- 45 gr. sukker
- 20 gr. marcipan
- 10 gr. kakao
- Perlesukker til pynt

Alle ingredienserne i dejen æltes sammen og sættes på køl i ½ time. Der efter rulles dejen aflangt ud og skæres i trekanter. Fyldet røres sammen og smøres på trekanterne, der rulles sammen fra den brede ende. Brødene pensles med æg og drysses med perlesukker. Bages ved 180 grader i ca. 10 min.

INSPIRATION
Søg gerne mere information omkring træarter på www.skoveniskolen.dk eller på www.naturstyrelsen.dk, hvor der kan hentes en folder elektronisk.

Kilde: Tunesien på tungen – kan købes i 55 nord.



Ulvene på arbejde

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
Et møde.

FORMÅL
At ulvene får kendskab til et erhverv igennem deres forældre.

FORBEREDELSER
Der aftales med en af ulvenes forældre, om der kan arrangeres et møde, hvor ulvene kommer ud og oplever hvordan en arbejdsplads ser ud.

BESKRIVELSE
Besøget kan være ved mange forskellige erhverv og gerne et sted, hvor ulvene får lov at deltage.

Plejehjem
Ulvene synger en sang

Bager
Laver noget i bageriet

Landbrug
Fodre dyr

Skovarbejder
Fælde træer

Gartneri
Plante blomster

Ect.

Affald

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
Et møde.

FORMÅL
At ulvene får en forståelse af, at man skal passe på naturen og værne omkring den.

MATERIALER
· Sorte affaldssække
· Evt. arbejdshandsker

FORUDSÆTNINGER
Ulvene skal ud i en skov eller et stykke natur tæt ved spejderhuset. Man kan også vælge at starte mødet i skoven.

BESKRIVELSE
Banderne får en sort affaldssæk og skal ude i skoven samle affald. Når de kommer tilbage sorteres affaldet i bunker med brandbart og ikke brandbart.

Få en snak om
· Hvorfor smides der affald?
· Kan naturen nedbryde det selv?
· Og hvorlang tid vil det tage?
· Kan noget af det genbruges?

Der kan gå hel konkurrence i at få samlet mest.

Fysikforsøg

DELTAGERANTAL
2 eller flere

MATERIALER
- 1½ liters Cola Light
- En pakke Mentos
- Et stykke pap
- En beholder som for eksempel et snapseglas

BESKRIVELSE
Vær forsigtig. Dette eksperiment skal udføres langt væk fra alt, som du ikke ønsker bliver meget vådt og klistret.

I starter med at åbne din cola og grave den ned i sandet, så den står stabilt og ikke vælter. Herefter hælder du pastillerne over i en tynd beholder og holder pappet for åbningen af beholderen. Husk ikke at røre pastillerne for meget, så virker de ikke så godt. Nu placerer du pap og pastiller oven på flaskehalsen. Inden du lader pappet glide væk mellem Mentos og colaflasken, orienterer du dig om, hvor du skal løbe hen, og at der ikke er andre, der står for tæt på. Nu trækker du pappaet hurtigt væk, så pastillerne ryger ned i colaen. Løb væk og se hvordan colaen eksploderer ud af flasken.

Lav din egen sodavand

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
10 minutter.

FORMÅL
At ulvene får kendskab til, hvordan man kan lave en sodavand.

MATERIALER
- 1–2 citroner
- 1 liter vand
- 1–1½ tsk. natron

FORBEREDELSER
Rengjort nogle gamle sodavandsflasker

BESKRIVELSE
Citronerne skæres i både. Kog de ituskårne citroner i vand i 5 min. Rør natron i og kom sodavanden på flaske. Stil sodavanden i køleskabet. Holdbarhed ca. 3 dage. (Der kan evt. tilsættes ½ tsk. citronsyre). Prøvesmag til sidst i mødet.

Usynligt blæk

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

FORMÅL
At ulvene får kendskab til kodeskrift og hvordan den laves.

MATERIALER
- En citron
- Lille skål
- Almindeligt hvidt papir
- Fin malerpensel eller gammel tom fyldepen
- Grilhandsker eller køkkentang

FORBEREDELSER
Lederen har på forhånd lavet et stykke papir med »usynligt blæk«.

BESKRIVELSE
Ulvene prøver at se om de kan læse koden på det tophemmelige dokument, som lederen udleverer fra start af mødet. De får lidt hjælp ved at tage et fyrfadslys og køre forsigtigt under papiret.

Sådan gør man
- Pres citronsaften ned i en skål
- Dyp pensel eller fyldepen i saften, og skriv noget på papiret
- Lad papiret tørre
- Papiret gives videre til en anden bande og de lægger papiret i en ovn, der er varmet op til 170 gr.
- Lad det ligge i 3 – 5 minutter.
- Tag forsigtigt papiret ud af ovnen med grillhandsker eller tang.
- Pas på, papiret er varmt.
- Ovnvarmen »brænder« citronsaften og tryller skriften frem igen.

INSPIRATION
- Der kan også skrives med stearin eller mælk.
- Se endvidere *Den skøre professor*.

Kilde: Fæl fysik og seje eksperimenter.

Kompasretninger

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
5 minutter.

FORMÅL
At ulvene øver sig på kompasretninger.

MATERIALER
- Et ark med store tern (2,5 x 2,5) for hver bande
- Blyant

FORUDSÆTNINGER
Kende de 8 hovedretninger på et kompas.

BESKRIVELSE
Ulvene får udleveret et stykke papir (ternet) + blyant og skal nu følge med i denne kompas diktat. Hvad bliver det mon til?

1 NV – 2N – 2NV – 4N – 1NV – 4S – 1NV – 4N – 1NV – 1N – 5S – 3 SV – 3V – 2SØ – 3V – 4SØ – 1S – 2SØ – 2N – 2SØ – 1N – 2SØ

Længderne angiver længden i et tern uanset om det er lige eller diagonalt. Det skulle gerne danne et ulvehoved.

Variation
Kan laves ude på græsset eller fliserne med pinde, der er lige lange.

Byg en drage

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
Et møde.

FORMÅL
At ulvene prøver at lave en drage og se om den kan flyve i vinden.

MATERIALER
Denne drage er 90 cm høj og 60 cm bred. Du kan også lave dem i andre størrelser.

- Pind på 150 cm. Det kan være en rundstok i fyrretræ på 8 mm i diameter, men det kan også være bambuspinde, lister eller kulfiberpinde.
- 100 x 70 cm dragedug. Du kan lave det af plastikposer du klæber sammen med tape, af brunt indpakningspapir eller en gammel plakat.
- Kraftig malertape, 3-4 cm bredt
- 25-30 meter sejlgarn
- En lille pind til at vinde sejlgarnet op omkring
- Bånd/snor og aviser til dragens hale
- Saks, kniv

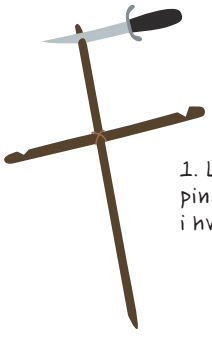
FORUDSÆTNINGER
Når dragen er lavet vil det være godt at finde et møde, hvor der blæser lidt, så dragen kan flyve.

BESKRIVELSE

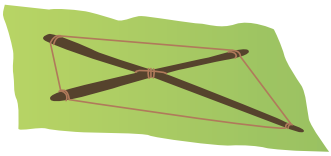
- Skær pinden over i to, så du har en på 90 cm og en på 60 cm.
- Skær et lille hak i hver ende af, hver pind med en kniv. De to hak skal løbe i samme retning.
- Læg de to pinde parallelt ved siden af hinanden og bind dem sammen med garn. Stram godt til. Drej nu pindene, så de ligger over kors – og flyt dem i forhold til hinanden, så den korte pind sidder 30 cm fra toppen. Bind dem fast.
- Bind ca. 3 meter sejlgarn rundt om korset. Sejlgarnet skal løbe i de små hakker i enden af hver pind.
- Klip dragens dug til. Du skal bruge et stykke plastik eller papir på 70 x 100 cm. Du kan lave en flot dug af farverige plastikposer du klæber sammen med tape. Eller af en fodboldplakat – eller indpakningspapir – eller noget helt andet.
- Læg korset op på dugen. Den korte pind skal ligge ned mod papiret.
- Klip dragedugen til, så det passer med dragens form. Forstærk hjørnerne ved pindenes ender med malertape.
- Fold siderne af dragedugen ind over snoren og sæt dem fast med malertape. Sørg for at folden er lukket godt til.
- Mal evt din drage.
- Klip to små huller i dugen. En på højre side af den lodrette pind – og over den vandrette pind. Og en på venstre side af den lodrette pind og under den vandrette pind. Forstærk evt. snoren med malertape.
- Stik styresnoren igennem det ene hul ude fra papirsiden – lad den gå diagonalt omkring krydset og tilbage gennem det andet hul. Bind snoren sammen på papirsiden.
- Rul resten af snoren op på en lille pind.
- Halen skal være ca.3 meter. Den laves af bånd, garn eller klippe en lang plastikstrimmel. Hvis du har lyst, så sæt strimler af avispapir fast på halen. Lav to huller i dugen – på hver side af den lodrette pind cirka 3 cm fra bunden af dragen. Bind halen fast her.

Så skal der ud og flyves med dragen.

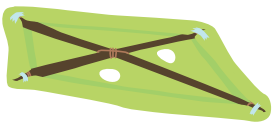
Kilde www.skolen-i-skoven.dk.



1. Lav et kors af to pinde, og snit et hak i hver ende af korset

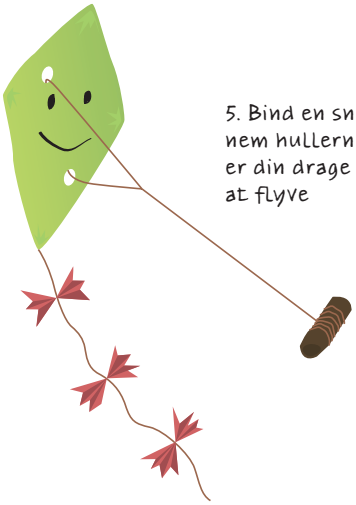


2. Bind snor rundt om korset, og klip et stykke papir der passer i størrelsen



3.Fold papiret rundt om korsets ender og tape det til

4. Klip to huller og lav en hale – du kan også dekorere din drage.



5. Bind en snor igennem hullerne og så er din drage klar til at flyve

Magnetisme: kompas

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
15 minutter.

FORMÅL
At ulvene får en forståelse for de fire verdenshjørner og hvordan man ved hjælp af af simple værktøjer kan bestemme dem.

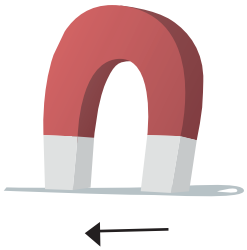
MATERIALER
- Magnet
- Skål med vand
- En lille plade af træ eller flamingo
- Stor synål

BESKRIVELSE
Stryg magnetens ene pol hen langs synålens hele længde. Løft magneten og gentag strygningen. Når du har gjort det 20 gange er synålen blevet magnetiseret.

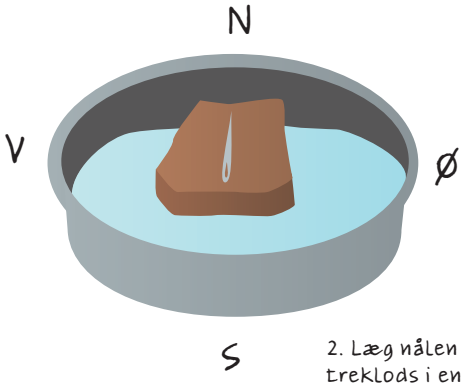
Læg synålen på den lille plade og læg den ned i skålen med vand. Nu vil synålen lægge sig så den peger nord-syd.

Ulvene vil nu kunne finde ud af, hvor verdenshjørnerne er i såvel spejderhus som udenfor. Tag også en snak med ulvene om, hvordan man kan finde retningerne vha at kigge på naturen, kirken ect.

Kilde: www.skolen-i-skoven.dk



1. Stryg en nål med en magnet – mod spidsen af nålen



2. Læg nålen på en treklods i en skål med vand – nu vil nålen finde nord

Stjernebilleder

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
30 min-60 min.

FORMÅL
At ulvene lærer de mest almindelige stjernebilleder at kende.

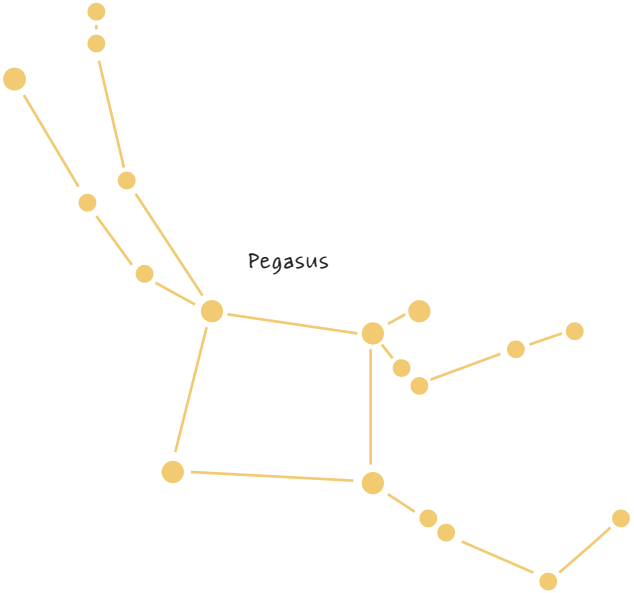
MATERIALER
- Selvlysende stjerner
- Stjernebøger
- Karton
- Sakse
- Lim
- Tuscher

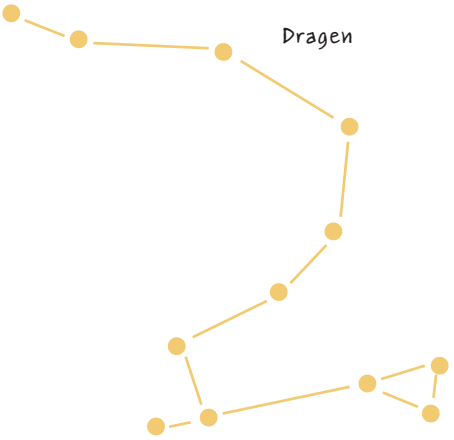
FORUDSÆTNINGER
Ulvene kan arbejde med emnet stjerner over tid. En aften med mange stjerner på himlen.

FORBEREDELSER
Låne nogle bøger med stjernebilleder. Sætte selvlysende stjerner op i loftet inden ulvemødet.

BESKRIVELSE
Ulvene har nogle bøger med de mest almindelige stjerner. De prøver så at lave disse på et stykke karton, der kan hænges op på væggen i ulvelokalet.

- Ulvene går udenfor og kigger op på himlen og ser om de kan finde stjernebillederne.
- Til afslutning slukkes lyset, og ulvene ser på stjernebillederne i loftet.
- Brug nettet til at finde stjernebilleder, der kan printes ud og bruges som skabelon til ulvenes arbejde.





Byg en vindmølle

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
1 time.

FORMÅL
At ulvene får en generel viden om hvor energi kan stamme fra.

MATERIALER
- Et stykke kvadratisk papir
- Blomsterpind – eller en anden pind
- To små perler
- En knappenål
- Saks
- Evt. tape
- Evt. farver eller tusser

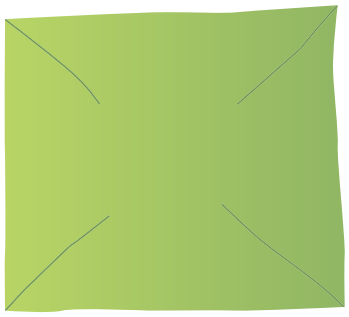
FORBEREDELSE
Lav et par vindmøller hjemmefra, så ulvene hurtigt kan danne sig et indtryk og komme i gang.

BESKRIVELSE

- Klip dig et kvadratisk stykke papir. Hvis din mølle skal have en farve, så farv den.
- Klip et snit ind fra hvert hjørne, som vist på tegningen.
- Du kan prøve at folde hjørnerne ind – og sætte dem fast med et stykke tape. Det er vigtigt at du folder hjørnerne ind fra samme side hele vejen rundt. Men du behøver ikke at bruge tapen.
- Sæt den første perle på nålen. Fold så hjørnerne ind og sæt dem fast med nålen. Sæt den anden perle på.
- Sæt din mølle fast på pinden. Du skal ikke presse nålen for hårdt fast, for så kan vindmøllen ikke køre rundt.
- Tag din vindmølle med ud og hold den op i vinden. Den skal vende med den flade side lige imod blæsten. Hvorfor tror du den snurrer? Hvorfor tror du man kan lave strøm med vindmøller?

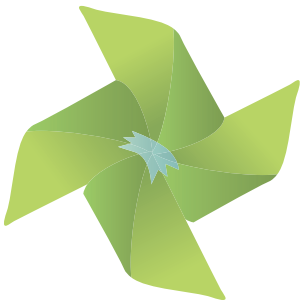
Lad ulvene selv lave en vindmølle af genbrugsmateriale såsom gamle brædder, barnevognsdæk ect. Kun fantasien sætter grænser.

Kilde: www.skoveniskolen.dk/aktiviteter.

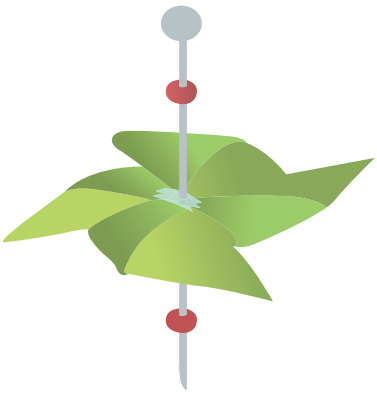


1. Klip et kvadratisk stykke papir, og klip et snit ind fra hver hjørne

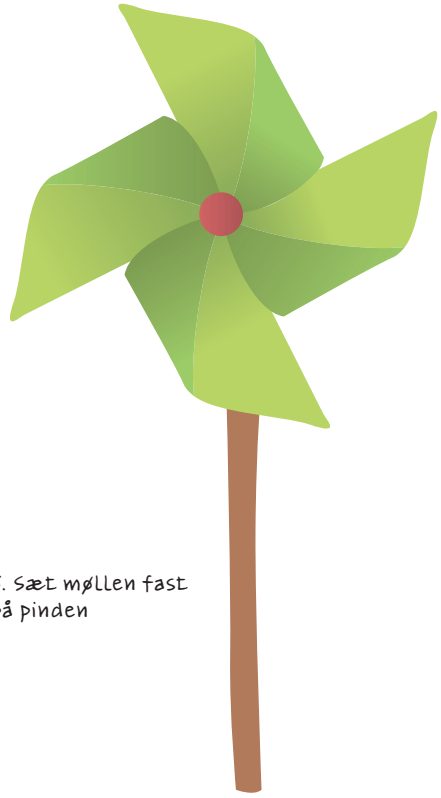
2. Fold hver andet hjørne ind mod midten



3. Saml spidserne med tape



4. Sæt en perle på nålen, og stik nålen igennem alle fire spidser. Sæt en nål på nålen på bagsiden af møllen



5. Sæt møllen fast på pinden

Farve blomster

DELTAGERANTAL
1 eller flere personer.

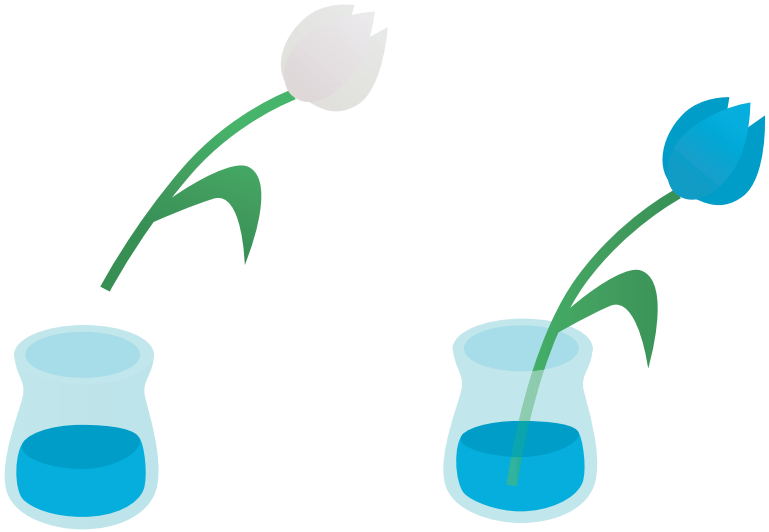
TIDSRAMME
5–10 min.

FORMÅL
At ulvene oplever, hvordan blomsterne kan suge farve til sig

MATERIALER
· Blomster
· Kniv
· Blæk eller frugtfarve

FORBEREDELSER
Tage nogle hvide blomster med til mødet, hvis ikke lige de findes udenfor.

BESKRIVELSE
Sæt blomster i farvet vand og se, hvordan vandet bliver trukket op i blomsten. Det er bedst med hvide blomster som feks tulipaner, anemoner, vintergækker eller nelliker. Put blæk eller frugtfarve i vandet, og stil blomsten deri. I kan også skære stilken op på langs og sætte halvdelen i et glas med rød farve og den anden halvdel i et andet glas med blå farve.



Hvad er undertryk?

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
15 minutter.

FORMÅL
At ulvene lærer hvad undertryk er.

MATERIALER
- En ballon
- En glasflaske (fx fra Rynkeby saftevand)
- Varmt vand fra hanen eller elkedel
- Koldt vand og evt. isterninger

BESKRIVELSE
Hæld varmt vand i flasken. Hæld vandet ud igen og sæt ballonen hen over flaskens åbning. Køl flasken ned med koldt vand – tilsæt evt. isterninger. Nu skal ballonen gerne blive pustet op nede i flasken.

Det varme vand i flasken gør, at luften inde i flasken bliver varmet op. Varm luft fylder mere end kold luft. Når luften i flasken bliver kølet ned kommer den til at fylde mindre og der kommer til, at »mangle« luft i flasken. På den måde bliver der undertryk i flasken. Undertrykket gør, at ballonen bliver suget ned i flasken

Lav en bold

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
15 minutter.

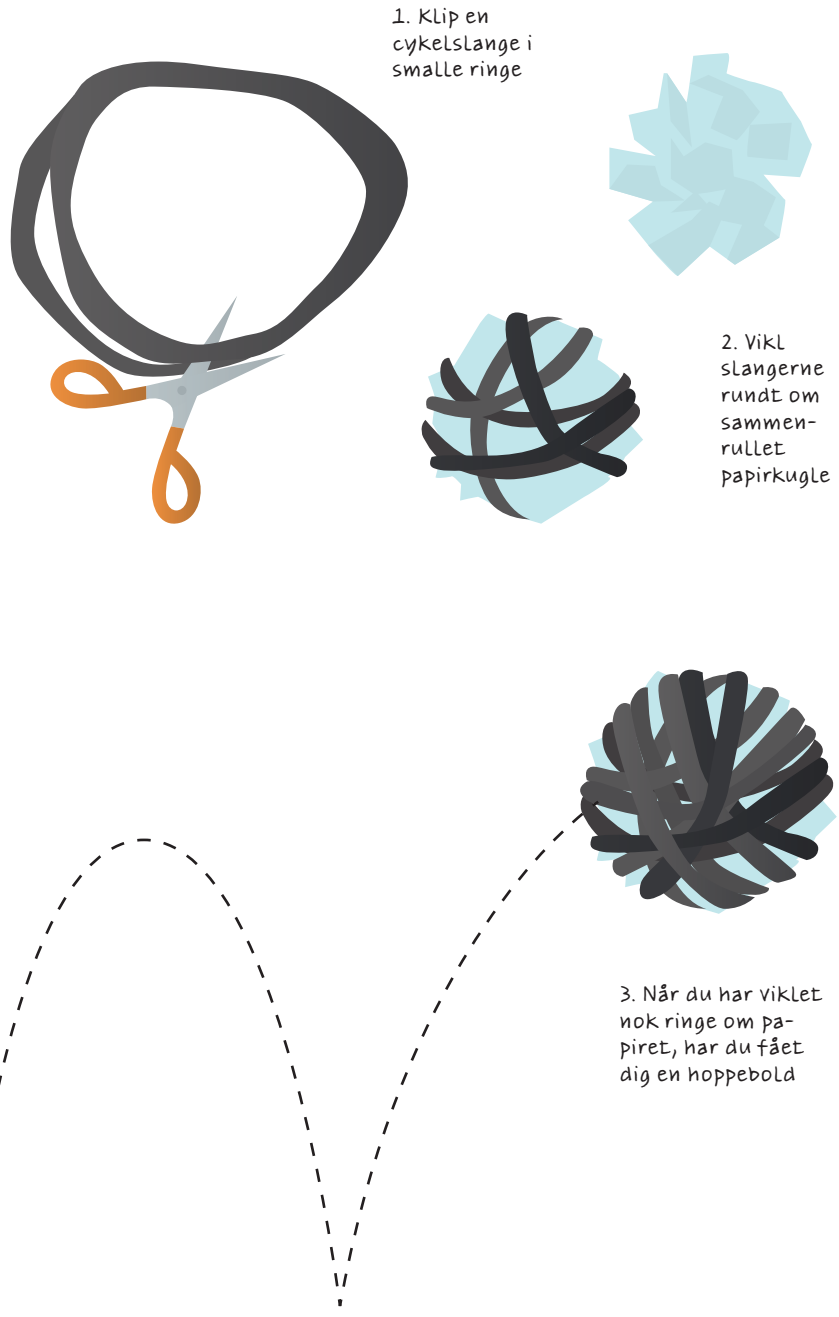
FORMÅL
At ulvene prøver at lave en bold.

MATERIALER
· Cykelslanger
· Avispapir

FORBEREDELSER
Der skal samles nogle gamle cykelslanger sammen.

BESKRIVELSE
Ulvene skal lave deres egen gummibold. En cykelslange klippes i smalle ringe (som elastikker). Ringene sættes omkring en hårdt sammenrullet kugle af avis. Jo flere gummibånd, jo mere elastisk bliver bolden.

Der skal også være tid til afprøvning bagefter, lav en kastestafet eller konkurrence med at ramme nogle dåser eller andet ned, der er stillet op.



Sjov med elastikker

DELTAGERANTAL
2 eller flere personer.

TIDSRAMME
10 minutter pr. opgave.

FORMÅL
At ulvene lærer hvordan en elastik kan bruges.

MATERIALER
· Elastikker
· Lod/ møtrik
· Lys
· Tyggegummi

BESKRIVELSE

Stafet
Kravl igennem en postelastik eller en ring af en bukseelastik. Hvilken bande kommer først igennem elastikken?

Skydekonkurrence
Tegn 9 felter på jorden/gulvet. Skyd nu til måls med almindelige elastikker, og se hvem der får flest point.

Lav en tøjsnor af bukseelastik
Banden får udleveret en bunke tøj, med korte og lange ting. Hvilken bande får hængt mest tøj op, uden at tøjet rører jorden? (Det gælder om at placere de længste ting foruden)

Elastisk pendul
Et lod/møtrik eller lignende hænges i en lang elastik. Længden af elastikken justeres, indtil loddet svinger 10 gange på 10 sekunder.

Lyseslukker
Sluk et lys på afstand, ved at ramme vægen med en elastik. Man kan også skyde til måls efter en lille pyramide af små opstillede yoghurtbægre.

Tyggegummikongen
Hvem kan lave den største tyggegummibobbel? Hvem kan trække sit tyggegummi længst? Lav et portræt af »kongen«, ved at ligge hele bandens tyggegummi sammen.